

به نام خداوند بخشنده مهربان

آزمایشگاه

فیزیک ۳

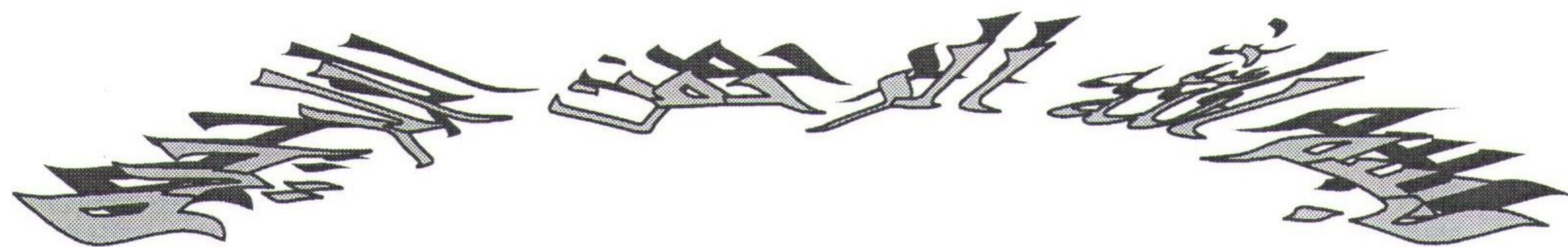
رشته فیزیک

دانشکده علوم ، دانشگاه بیرجند

گردآوری و تنظیم : مرتضی محمدزاده

فهرست

صفحه	عنوان
ب	۱- آشنایی و گروه بندی.....
۱	۲- ضریب انبساط حجمی.....
۵	۳- ضریب انبساط طولی.....
۸	۴- زاویه حد و بروستر.....
۱۴	۵- عدسی ها.....
۲۴	۶- ضریب هدایت حرارتی جامدات.....
۲۷	۷- آینه ها.....
۳۲	۸- تعیین J.....
۳۵	۹- دو شکاف یانگ و پراش.....
۴۲	۱۰- لوله های صوتی و تار مرتعش.....
۴۷	۱۱- زاویه راس منشور.....



ضمن خیر مقدم به دانشجویان محترم برای شما آرزوی توفیق الهی را داریم .

با توجه به اینکه آزمایشگاه فیزیک ۳ مخصوص دانشجویان رشته فیزیک است ، خواهشمندیم جهت انجام بهتر آن موارد زیر را قبلا مطالعه کنید.

۱- نحوه محاسبه خطاها (از جزوه آزمایشگاه فیزیک ۱) شامل خطا گیری از روابط مختلف.

۲- نحوه بستن مدارهای الکتریکی (مرور آزمایشگاه فیزیک ۲) مدار بندی.

۳- بررسی مجدد وسایل اندازه گیری .

ویرایش و تکمیل ۱۳۹۲

فیزیک ۳ آزمایش ۲

۱

آزمایش ۲ : انبساط حجمی

تعیین ضریب انبساط حجمی مایعات بوسیله پیکنومتر و با استفاده از نمودار .

وسایل آزمایش : پیکنومتر ، دماسنج ، بشر ، گیره ، ترازو ، همزن و مایعات مربوطه .

تئوری آزمایش :

با افزایش دما حجم مایع طبق رابطه $v = v_0(1 + \beta t)$ که در آن β ضریب انبساط حجمی است ، افزایش مییابد . میتوان ثابت کرد که چگالی مایع طبق رابطه :

$$\rho = \frac{\rho_0}{(1 + \beta t)}$$

تغییر میکند . حجم ظرف حاوی مایع نیز با افزایش دما تغییر میکند . اگر γ ضریب انبساط حجمی شیشه باشد ، داریم :

$$v = v_0(1 + \gamma t)$$

معمولا γ از β کوچکتر است . در نتیجه حجم مایع بیشتر از حجم ظرف حاوی آن منبسط میشود . اگر پیکنومتر لبریز باشد ، اضافی مایع بیرون میریزد . و جرم مایع داخل ظرف کم میشود .

اگر: M جرم مایع داخل پیکنومتر (در دمای t) باشد، میدانیم که: $M = \rho v$ که در آن v حجم مایع و ρ چگالی مایع در دمای t است. با جایگزین کردن مقادیر مربوطه داریم:

$$M = \frac{v_0 \rho_0 (1 + \gamma t)}{(1 + \beta t)}$$

با استفاده از بسط ذیل داریم:

$$(1 + x)^n = 1 + \frac{n}{1}x + \frac{n(n-1)}{1*2}x^2 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1*2*3}x^3 + \dots$$

$$\frac{1}{(1 + \beta t)} = (1 + \beta t)^{-1} = 1 - \beta t + \beta^2 t^2 - \beta^3 t^3 + \dots$$

$$M = \rho_0 v_0 (1 + \gamma t)(1 - \beta t)$$

چون β کوچک است، از توانهای بیشتر از یک آن صرف نظر میشود.

$$M = M_0 (1 - \beta t + \gamma t - \beta \gamma t^2)$$

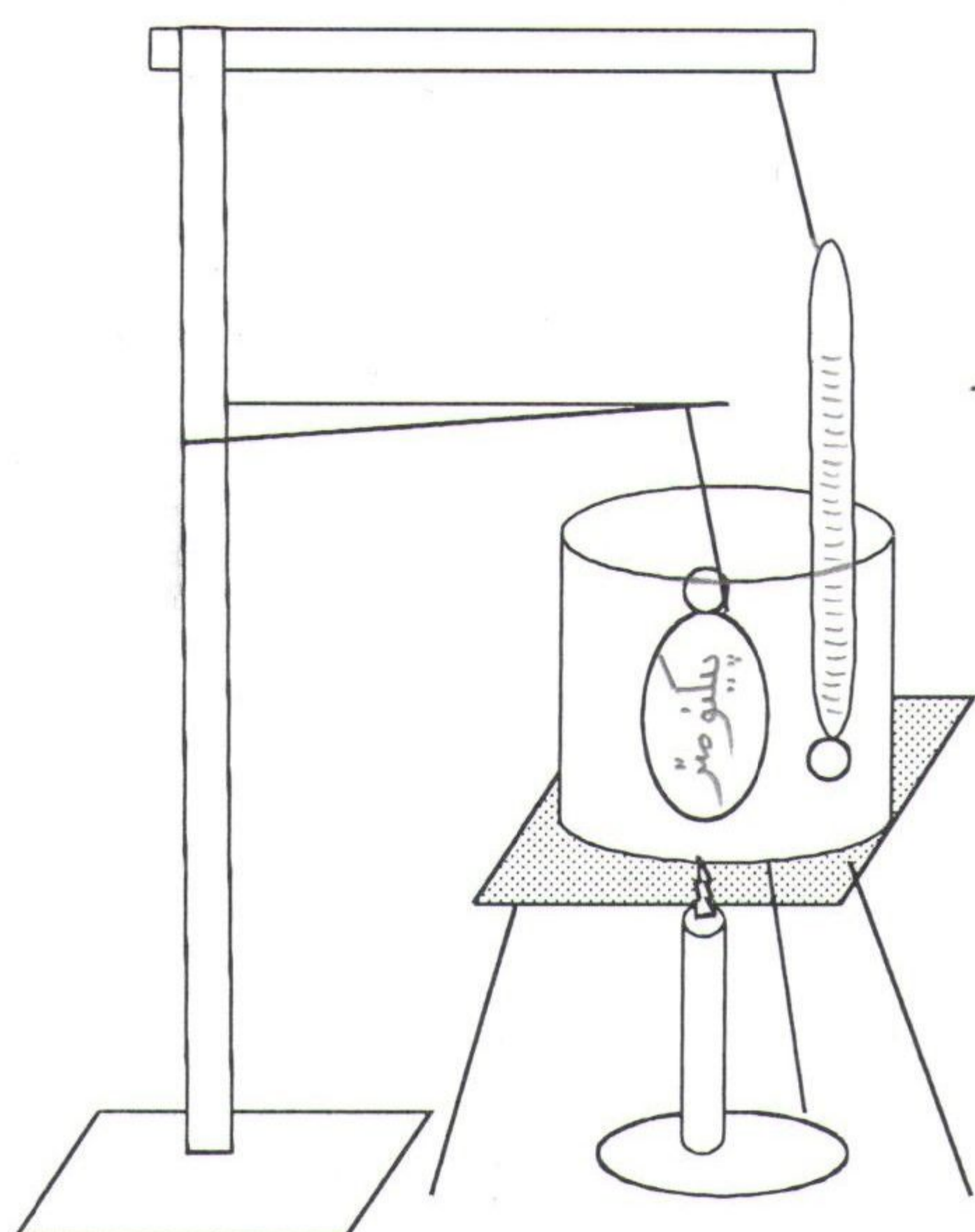
و چون γ و β هر دو کوچکند از حاصلضرب $\beta \gamma t^2$ نیز صرف نظر میکنیم در نتیجه داریم:

$$M = M_0 (1 - \beta t + \gamma t) \quad \text{و} \quad M = -M_0 (\beta - \gamma)t + M_0$$

دیده میشود که تغییرات M نسبت به t خطی است. ضریب زاویه این خط $-M_0(\beta - \gamma)$ و عرض از مبدا آن M_0 است. با رسم این خط M_0 را بدست می آوریم. و با فرض معلوم بودن مقدار β را محاسبه میکنیم.

روش کار در آزمایشگاه :

- ۱- وسایل آزمایش را مطابق شکل (۱) سوار کنید . بشر را از آب و پیکنومتر را از مایع مورد نظر پر کنید . سر پوش پیکنومتر را به آرامی در جای خود قرار دهید . پیکنومتر را به گیره بسته و داخل بشر پر از آب قرار دهید



شکل (۱)

- ۲- چند دقیقه صبر کنید تا پیکنومتر و آب به حالت تعادلی برسند . در این مدت آب را هم بزنید . درجه حرارت را بخوانید . پیکنومتر پر از مایع را بیرون بیاورید . آن را خشک و وزن کنید .
(t_1 و M_1)

فیزیک ۳ آزمایش ۲

۳- پیکنومتر را داخل بشر قرار دهید. چراغ گازی را روشن کنید. دمای آن را حدود $5^{\circ}C$ بالا ببرید. چراغ را خاموش کنید. چند دقیقه آب را بهم بزنید تا به تعادل برسد. دمای آن را بخوانید. پیکنومتر را بیرون بیاورید و آن را خشک و وزن کنید. (M_2 و t_2)

۴- روشی را که در قسمت سوم انجام دادید پنج دفعه ادامه دهید. جدول زیر را (در دفتر خود) پر کنید.

شماره	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸
M								
t								

۵- منحنی تغییرات جرم را نسبت به دما رسم کنید. (جرم روی محور عمودی است.)

۶- شیب نمودار را که بصورت خط مستقیمی است بدست آورید. با استفاده از شیب و دانستن

مقدار $\gamma = 2.7 * 10^{-5}$ ضریب انبساط حجمی مایع β را بدست آورید.

$$\text{شیب} = M = M_0(\beta - \gamma)$$

آزمایش ۳ : انبساط طولی

تعیین ضریب انبساط طولی جامدات

وسایل آزمایش : ترموستات ، دماسنج ، شیلنگهای رابط ، میله ای توخالی از جنس مورد نظر
دیلاتومتر

تئوری آزمایش :

اتمهای یک گاز آزادانه در حرکتند ، چون فاصله اتمها بقدری زیاد است که تقریباً بر هم اثری ندارند . اما در جامدات فاصله بین اتمها کم است و نیروهای پیوندی بین هر دو اتم بقدر کافی زیاد است . از این رو اتمهای جامد حرکت آزاد ندارند و فقط میتوانند مقدار کمی در جای خود نوسان کنند .

فیزیک ۳ آزمایش ۳

افزایش درجه حرارت باعث افزایش دامنه نوسان آنها میشود. این افزایش دامنه نوسان باعث افزایشی در ابعاد جسم میشود. در نتیجه حجم جسم افزایش می یابد. اگر جسم همگن باشد، افزایش ابعاد جسم، در همه جهات یکسان است. ضریب انبساط طولی (خطی) به شکل زیر تعریف میشود:

$$\alpha = \frac{1}{L} \left(\frac{\Delta L}{\Delta t} \right)_P$$

ازدیاد طول ازدیاد دما

افزایش طول واحد طول به ازای یک درجه سانتیگراد در فشار ثابت را ضریب انبساط طولی گویند. چون α خیلی کوچک و L خیلی بزرگ است، میتوانیم بجای L در رابطه فوق L_0 را قرار دهیم.

$$\alpha = \frac{1}{L_0} \left(\frac{\Delta L}{\Delta t} \right)_P \longrightarrow \Delta L = \alpha L_0 \Delta t$$

$$L - L_0 = \alpha L_0 \Delta t \longrightarrow L = L_0 (1 + \alpha \Delta t)$$

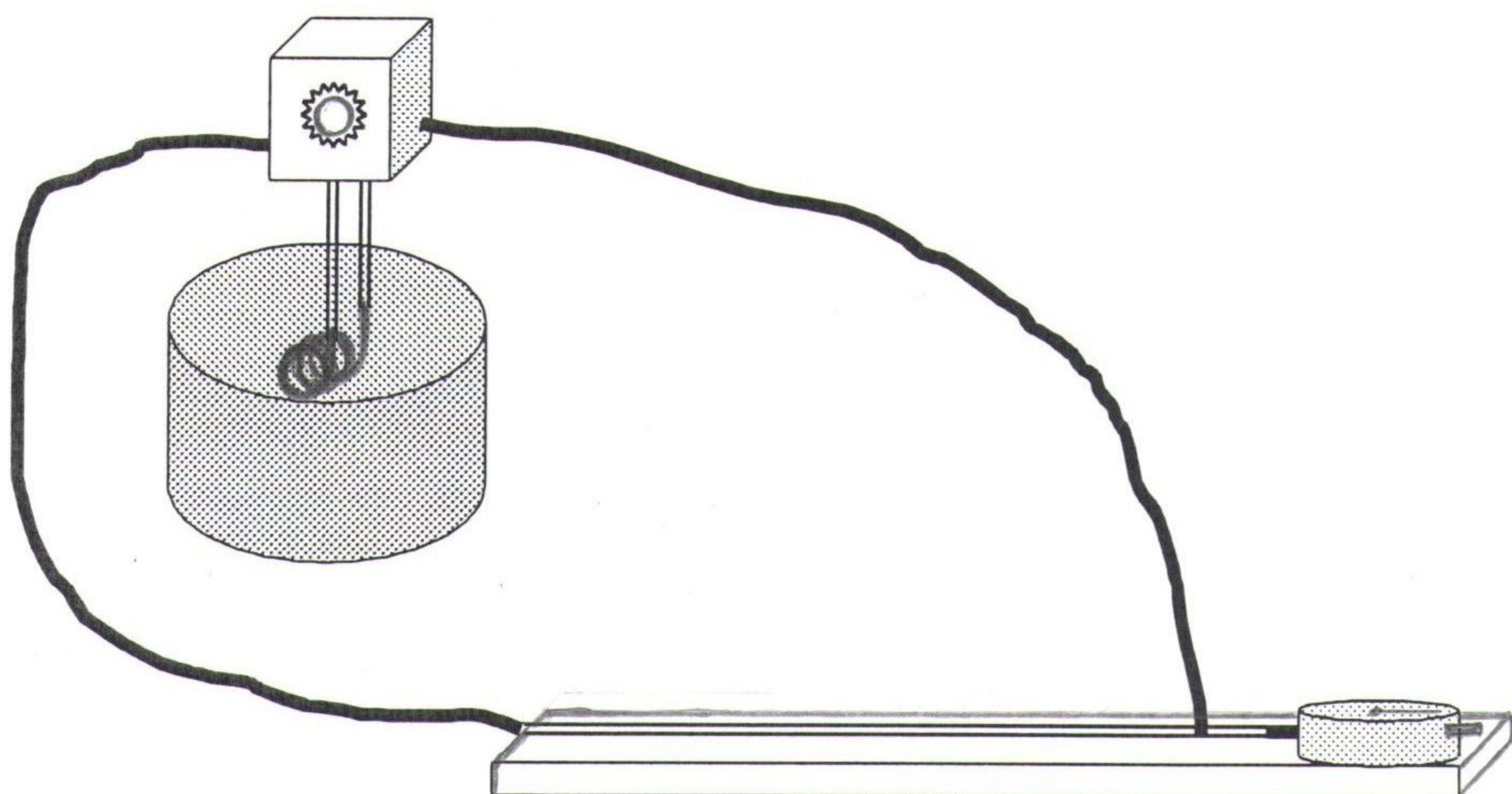
شرح وسایل:

ترموستات دستگاهی است شامل یک المنت حرارتی، یک پمپ کوچک و یک ولوم برای تنظیم درجه حرارت، که قادر است درجه حرارت ثابتی به آب بدهد. آب بوسیله پمپ از داخل میله مورد نظر عبور کرده و آنرا گرم میکند. افزایش طول بوسیله دیلاتومتر خوانده میشود.

دیلاتومتر وسیله دقیق و ظریفی است که میتواند تغییرات طول را تا $\frac{1}{100}$ میلیمتر اندازه بگیرد. از دانشجویان خواشمندیم با این دو وسیله با کمال دقت کار کنند.

روش کار در آزمایشگاه :

دستگاه را مطابق شکل سوار کنید .



ابتدا فقط پمپ ترموستات را روشن کنید تا آب را از داخل میله مربوطه عبور دهد . پس از چند دقیقه درجه حرارت را خوانده و دیلاتومتر را طوری روی دستگاه نصب کنید که هر دو عقربه آن روی صفر بایستد . درجه ترموستات را روی ۶۰ قرار دهید . آب شروع به گرم شدن میکند . افزایش طول را هر ۵ درجه بخوانید و جدول زیر را در دفتر خودتان پر کنید .

t						
Δt						
ΔL						

از روی جدول نمودار L را بر حسب t رسم کنید . از روی نمودار ضریب انبساط طولی α را پیدا کنید . آزمایش را برای یک جسم دیگر تکرار کنید .

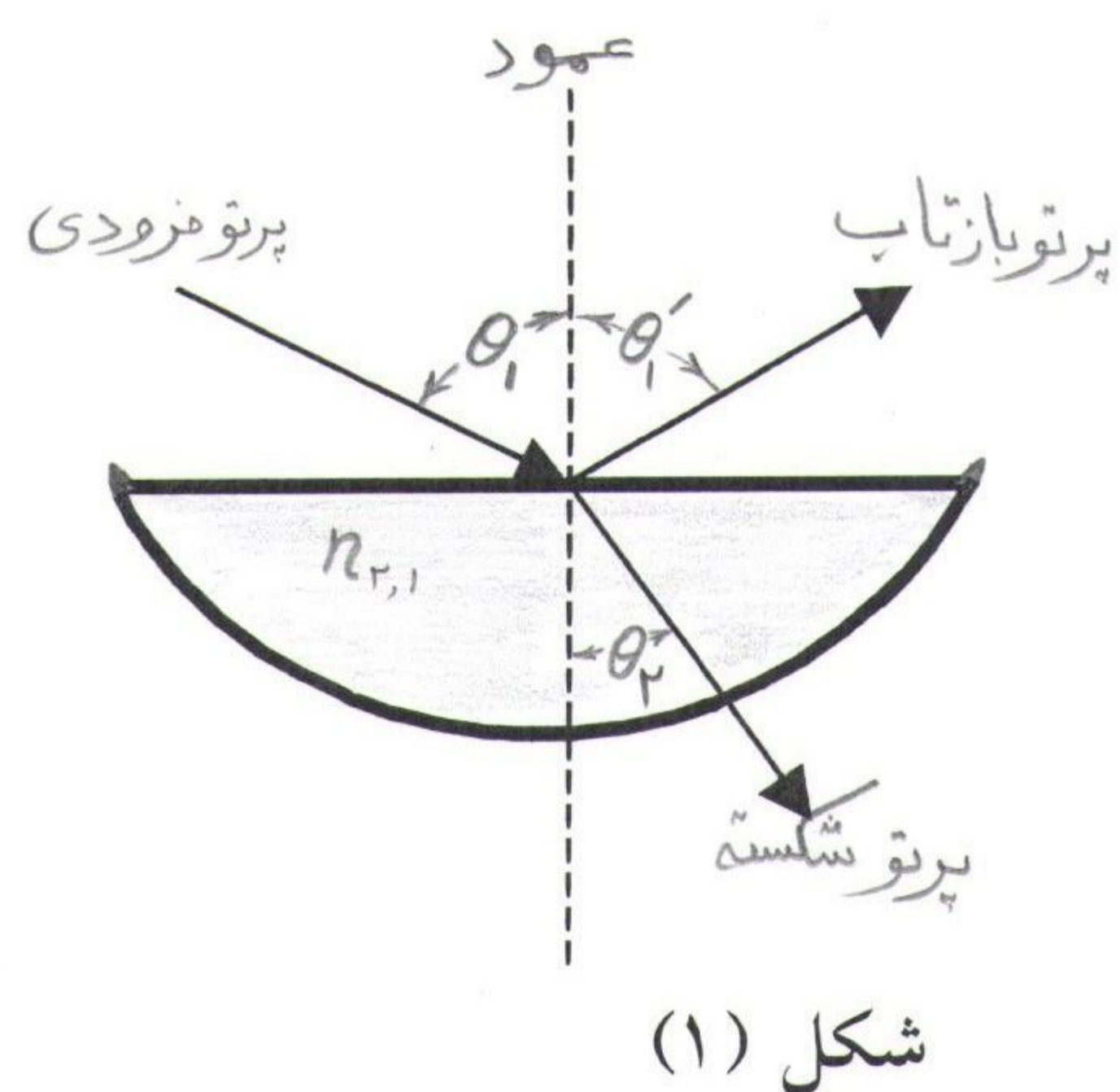
$$L = L_0 + \Delta L \quad \text{و} \quad L_0 = 600 \text{ میلیمتر}$$

آزمایش ۴: زاویه حد و قانون بروستر

اندازه گیری ضریب شکست دیوپتر، اندازه گیری بازتاب و شکست و زاویه حد و قانون بروستر.

تئوری آزمایش:

در شکل (۱) یک موج تخت نوری روی سطح مایع فرود می آید. هنگامی که پرتو نور به سطح مایع میرسد، علاوه بر آنکه از روی آن بازتاب میشود مقداری شکسته شده و وارد مایع میگردد.



همانگونه که در شکل دیده می شود زاویه های فرودی θ_1 و بازتاب θ_1' و شکست θ_2 زاویه هایی میباشند که بین خط عمود بر سطح مایع و پرتو مورد نظر اندازه گرفته میشوند.

قوانین بازتاب و شکست که به آسانی با آزمایش بدست می آیند چنین بیان می شوند :

۱- پرتوهای بازتاب و شکست در صفحه ای که از پرتو فرودی و خط عمود بر سطح در نقطه فرودی تشکیل میشود قرار دارند .

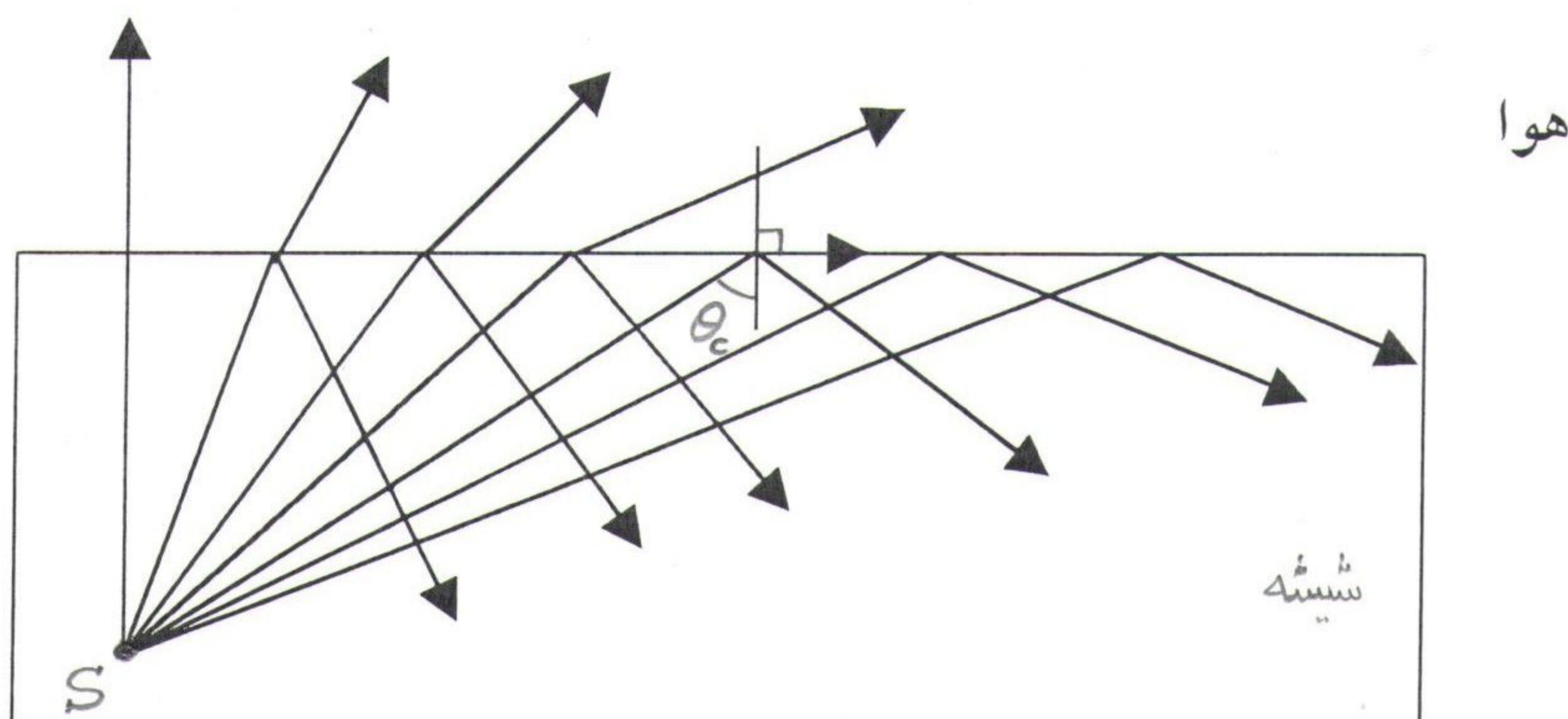
$$\theta_1' = \theta_1 \quad \text{۲- برای بازتاب داریم :}$$

برای شکست داریم : $\frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = n_{21}$ که در آن n_{21} عددی ثابت و آنرا نماز

(ضریب) شکست محیط دوم به محیط اول می نامند .

زاویه حد (بازتاب کلی داخلی)

فرض کنید پرتوهایی از درون یک محیط غلیظ مثلا شیشه روی سطح تخت مرزی که طرف دیگر آن ستبری کمتری دارد مثلا هوا فرود آید . در شکل (۲) هر چه زاویه فرودی θ زیاد شود ، زاویه شکست نیز افزایش می یابد و زمانی فرا میرسد که زاویه شکست 90° درجه میشود . پرتو شکسته در امتداد سطح قرار میگیرد . زاویه فرودی مربوط به چنین پرتوی ، زاویه حد θ_c نامیده میشود . برای زاویه های فرودی بزرگتر پرتو وارد محیط رقیق نمیشود ، بلکه تماما بازتاب میگردد و گفته میشود بازتاب کلی داخلی روی داده است .



شکل (۲)

با قرار دادن $\theta = 90^\circ$ در قانون شکست نور میتوان زاویه حد را بدست آورد :

$$n_1 \sin \theta_c = n_2 \sin 90^\circ \quad \text{و} \quad \sin \theta_c = \frac{n_2}{n_1}$$

قانون بروستر:

قوانین بازتاب و شکست جهت پرتوهای بازتاب و شکست مربوط به هر پرتوی را معین میکنند. ولی چیزی در باره شدت این پرتوها نمی گویند. توان بازتاب (نسبت شدت پرتو بازتاب به شدت پرتو فرودی) نه تنها به زاویه فرودی بستگی دارد، بلکه به جهت قطبش (پلاریزاسیون) پرتو فرودی نیز وابسته است. همین امر برای پرتو شکست نیز برقرار است. مالوس در سال ۱۸۰۹ میلادی کشف کرد که: نور میتواند بطور جزئی یا بطور کامل در اثر بازتاب قطبیده (پلاریزه) شود. شکل (۳) یک پرتو ناقطبیده (غیر پلاریزه) را که روی سطح شیشه فرود میاید نشان می دهد. در این شکل بردار E قطار موج را به دو مولفه تجزیه کرده ایم. یکی از این دو مولفه بر صفحه فرودی عمود است که با نقطه هایی مشخص شده، دیگری درون این صفحه می باشد که با پیکان هایی نمایش داده شده است. این دو مولفه را بترتیب مولفه های قائم و موازی مینامیم. برای پرتو فرودی کاملا ناقطبیده (غیر پلاریزه) دامنه های این دو مولفه با یکدیگر مساوی هستند.

آزمایش نشان میدهد که برای شیشه یا هر جسم نارسانای الکتریکی (دی الکتریک) یک زاویه فرودی مخصوص وجود دارد که برای آن ضریب بازتاب مولفه موازی صفر است. یعنی برای این زاویه، پرتوی که از روی شیشه بازتاب می شود قطبیده تخت بوده و صفحه نوسان آن بر صفحه فرودی عمود میباشد. این زاویه θ_p را زاویه قطبیدگی کامل می نامیم. پرتو بازتاب را میتوان به سادگی توسط یک صفحه قطبنده (پلاروید) آزمایش نمود.

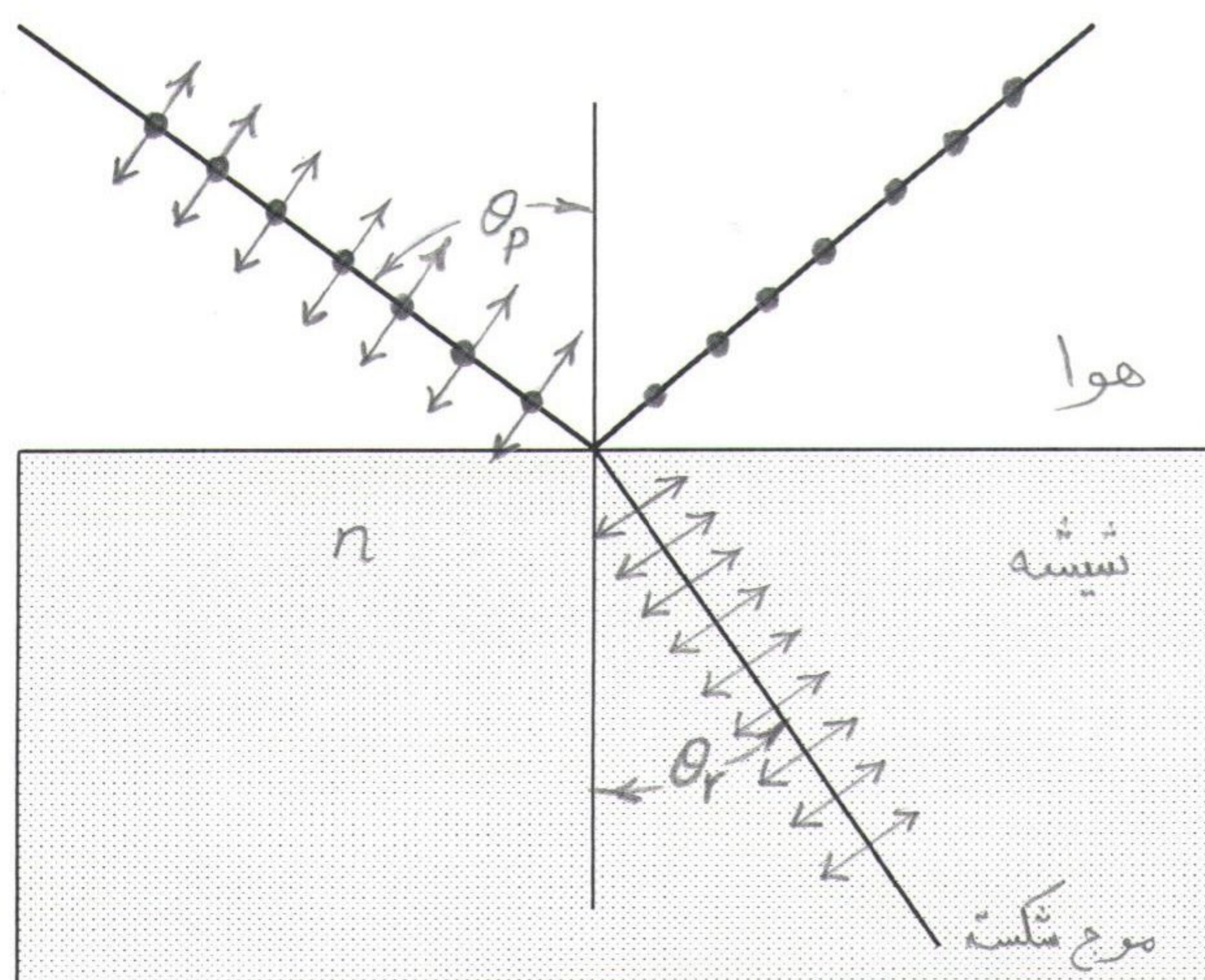
پرتو شکسته مربوط به این زاویه فرودی هر دو مولفه را دارا می‌باشد، ولی دامنه‌های این دو با یکدیگر مساوی نیستند. آزمایش نشان می‌دهد که تحت زاویه قطبش پرتوهای بازتاب و شکست بر یکدیگر عمود هستند.

با توجه به شکل (۳) داریم: $\theta_p + \theta_r = 90$

و از قانون شکست نور داریم: $n_1 \sin \theta_p = n_2 \sin \theta_r$

پرتو نامطبیده فرودی
تحت زاویه بروستر

موج بازتاب شده
کاملاً قطبیده



• مؤلفه عمودی
↔ مؤلفه موازی

شکل (۳)

با ترکیب این دو معادله خواهیم داشت:

$$n_1 \sin \theta_p = n_2 \sin(90 - \theta_p) = n_2 \cos \theta_p \quad \text{و} \quad \tan \theta_p = \frac{n_2}{n_1}$$

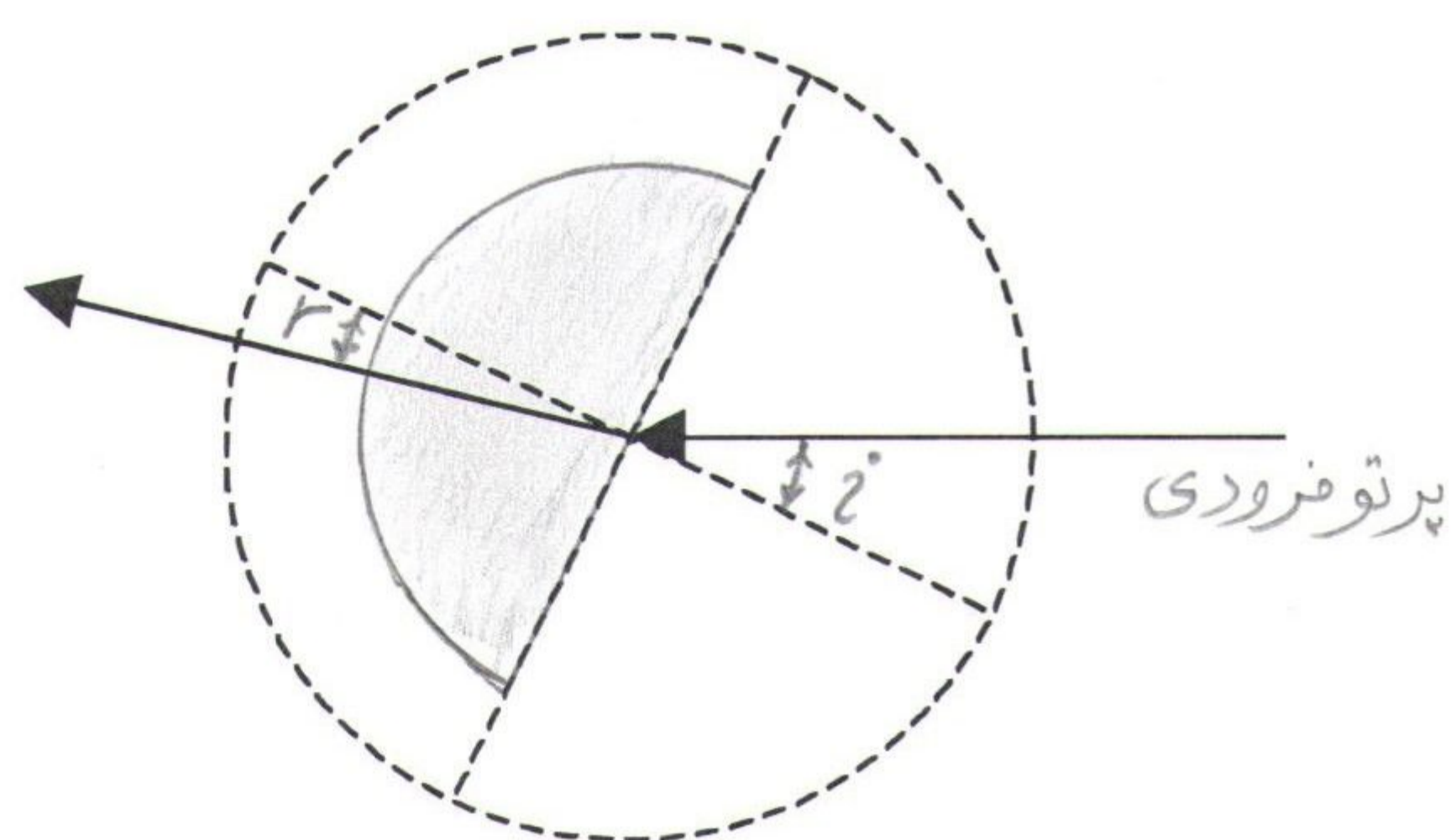
که در آن $n = \frac{n_2}{n_1}$ نمار (ضریب) شکست محیط دوم نسبت به محیط اول می‌باشد. معادله فوق

بوسیله بروستر در سال ۱۸۱۲ میلادی از راه آزمایش به اثبات رسید و به قانون بروستر مرسوم است.

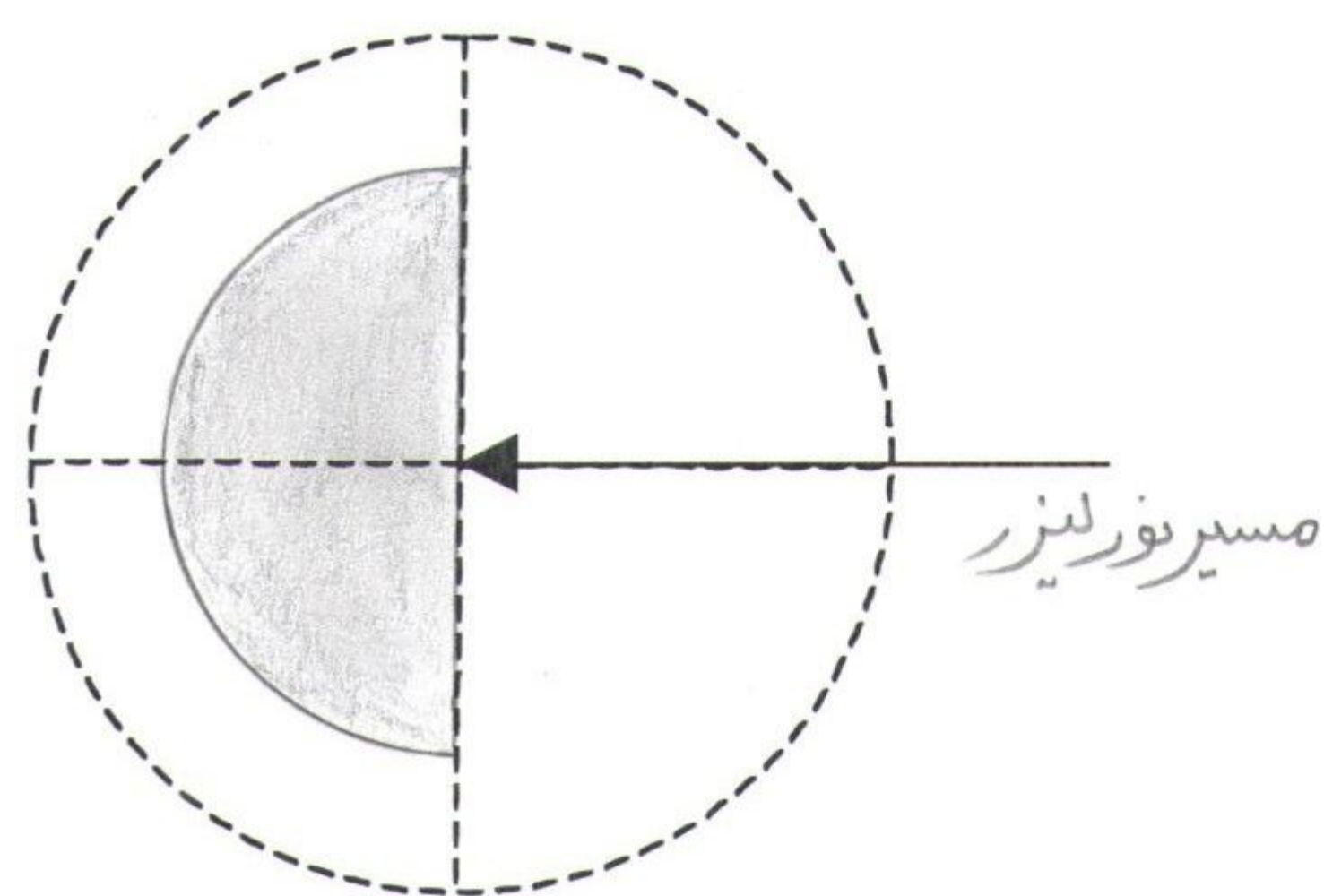
روش کار در آزمایشگاه:

آزمایش اول: تعیین ضریب شکست دیوپتر نیم استوانه.

ابتدا دیوپتر نیم استوانه را بگونه ای روی صفحه چرخان بچسبانید که مرکز دیوپتر بر مرکز صفحه چرخان و قطر دیوپتر بر قطر صفحه چرخان منطبق باشد. شکل (۴ الف) سپس نور لیزر را عمود بر وجه مسطح دیوپتر و مرکز دیوپتر و سطح صفحه چرخان بتابانید. حال با چرخاندن صفحه چرخان زاویه تابش i و زاویه شکست r را در حالات مختلف یادداشت کنید. شکل (۴ ب) نمودار $\sin i$ را بر حسب $\sin r$ رسم کنید. شیب خط n (ضریب شکست) می باشد.



شکل (۴ ب)



شکل (۴ الف)

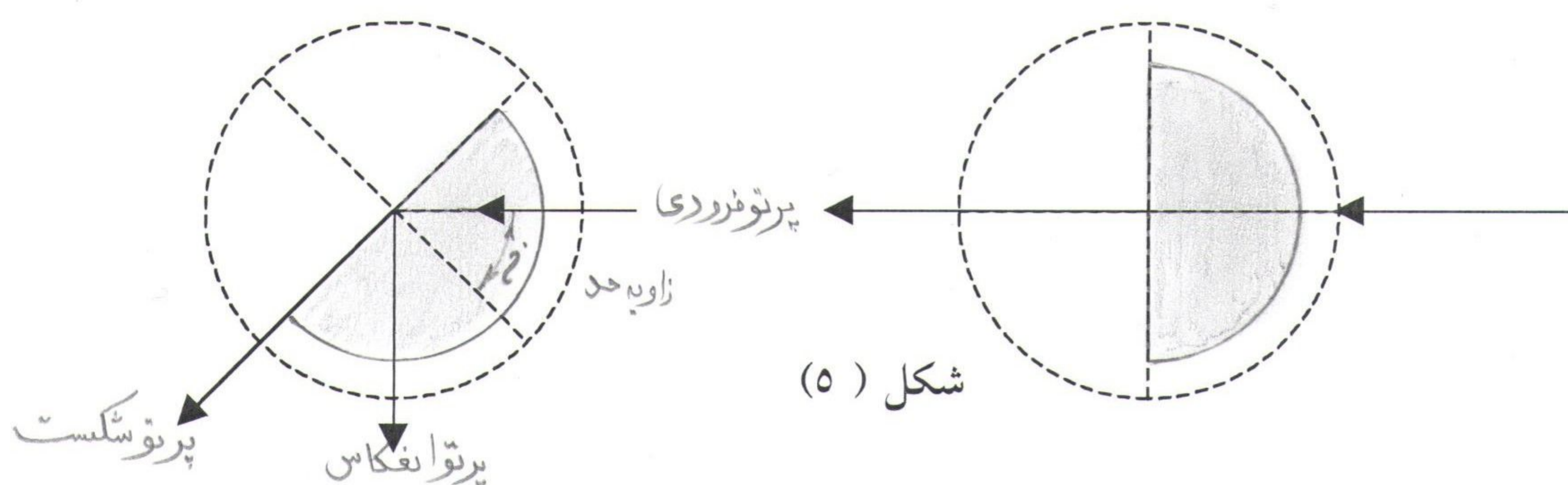
آزمایش دوم: تعیین زاویه حد

دیوپتر نیم استوانه را روی صفحه چرخان به نحوی بچسبانید که مرکز آن بر مرکز صفحه چرخان و قطر آن بر قطر صفحه منطبق باشد. شکل (۵) اکنون نور لیزر را از طرف محدب دیوپتر نیم استوانه در امتداد خط صفر صفحه چرخان بر دیوپتر بتابانید به طوری که از مرکز دیوپتر و صفحه چرخان بگذرد. بدیهی است که در این حالت نور بدون شکست از وجه مسطح دیوپتر خارج خواهد شد. زاویه تابش را تغییر دهید. به زاویه ای میرسید که قسمتی از نور منعکس و قسمتی شکسته میشود.

اگر باز هم زاویه تابش را زیاد کنید به جایی خواهید رسید که زاویه پرتو شکست به حد اکثر خود یعنی ۹۰ درجه می رسد. و از آن به بعد پرتو شکست نخواهیم داشت. و پرتو نوری کاملاً منعکس میشود. در حالت فوق (۹۰ درجه) رابطه زیر زاویه حد را نشان می دهد.

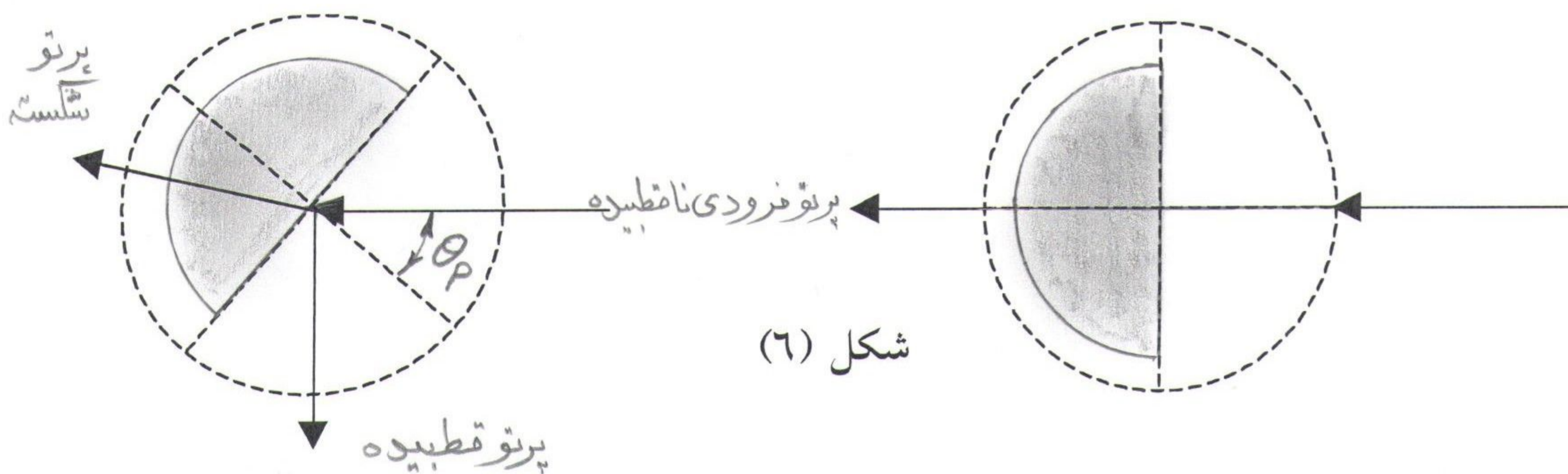
$$\sin i = \frac{1}{n}$$

از این طریق مقدار ضریب شکست را بدست آورید و با آزمایش اول مقایسه کنید.



آزمایش سوم : تعیین زاویه بروستر

میدانیم که تحت زاویه بروستر نور منعکس شده کاملاً پلاریزه (قطبیده) است و نور شکسته شده تا اندازه ای. دیوپتر شیشه ای را مانند قبل روی صفحه چرخان قرار دهید. نور لیزر را عمود بر سطح صاف دیوپتر و بر مرکز آن بتابانید. شکل (۶) اکنون با تغییر زاویه تابش نور منعکس شده را از یک پلاروید عبور دهید. (صفحه پلاروید را نیز توسط دسته آن بگردانید). وقتی نور پلاریزه منعکس شده از پلاروید عبور نکرد مویید آن است که، زاویه تابش برابر زاویه بروستر است. همچنین در این حالت امتداد صفحه جهت عمود بر صفحه پلاریزه را نشان میدهد. با اندازه گیری زاویه بروستر و استفاده از رابطه $tg \theta_p = n$ که در آن θ_p زاویه بروستر است، مقدار n را بدست آورید. با آنچه در آزمایش قبل بدست آمده مقایسه کنید.



آزمایش ۵: عدسی ها

تعیین فاصله کانونی عدسی کاو و کوژ

وسایل آزمایش: عدسی های کاو (مقعر) و کوژ (محدب)، پایه های عدسی، لامپ، میز اپتیکی، پرده و جسم (روزنه ای به شکل پیکان و ...)

تئوری آزمایش:

شکل (۱) چشمه نور O را نزدیک یک سطح شکننده کروی کوژ به شعاع خمیدگی r نشان میدهد. این سطح دو محیط با نمارهای شکست متفاوت را از یکدیگر جدا میکند. نمار شکست محیطی که پرتو فرودی در آن قرار دارد n_1 و نمار شکست محیط طرف دیگر n_2 می باشد شکل (۱). از نقطه O خطی به مرکز خمیدگی سطح شکننده یعنی C رسم می کنیم. آنرا محور مینامیم و سپس پرتوی را در نظر میگیریم که با این محور یک زاویه کوچک α بسازد و سطح شکننده را در نقطه a قطع کند. این پرتو طبق قانون اسنل شکست پیدا میکند.

$$n_1 \sin \theta_1 = n_2 \sin \theta_2 \quad (1)$$

پرتو شکست محور را در I قطع میکند. پرتوی که از O در امتداد محور بدون شکست پیش میرود نیز از I خواهد گذشت. بدینسان دست کم برای این دو پرتو نقطه I تصویر نقطه O می باشد. از این قضیه که زاویه خارجی یک مثلث برابر مجموع دو زاویه غیر مجاور داخلی میباشد استفاده میکنیم. در باره مثلث های $coac$ و $IcaI$ می نویسیم:

$$\theta_1 = \alpha + \beta \quad (2)$$

$$\beta = \theta_2 + \gamma \quad (3)$$

با کوچک نگاه داشتن زاویه α زوایای β و γ و θ_1 و θ_2 نیز کوچک خواهند ماند. پس فرض میکنیم α و بنا بر این همه زوایای یاد شده بطور دلخواه کوچک باشند. بدینسان می توانیم سینوس زوایا را با خود آنها یکی بگیریم و قانون شکست نور را بصورت زیر بنویسیم:

$$n_1 \theta_1 = n_2 \theta_2 \quad (۴)$$

با ترکیب معادلات ۴ و ۳ خواهیم داشت:

$$\beta = \frac{n_1}{n_2} \theta_1 + \gamma \quad (۵)$$

با حذف θ_1 بین این معادله و معادله ۲ بعد از مرتب کردن نتیجه میشود:

$$n_1 \alpha + n_2 \gamma = (n_2 - n_1) \beta \quad (۶)$$

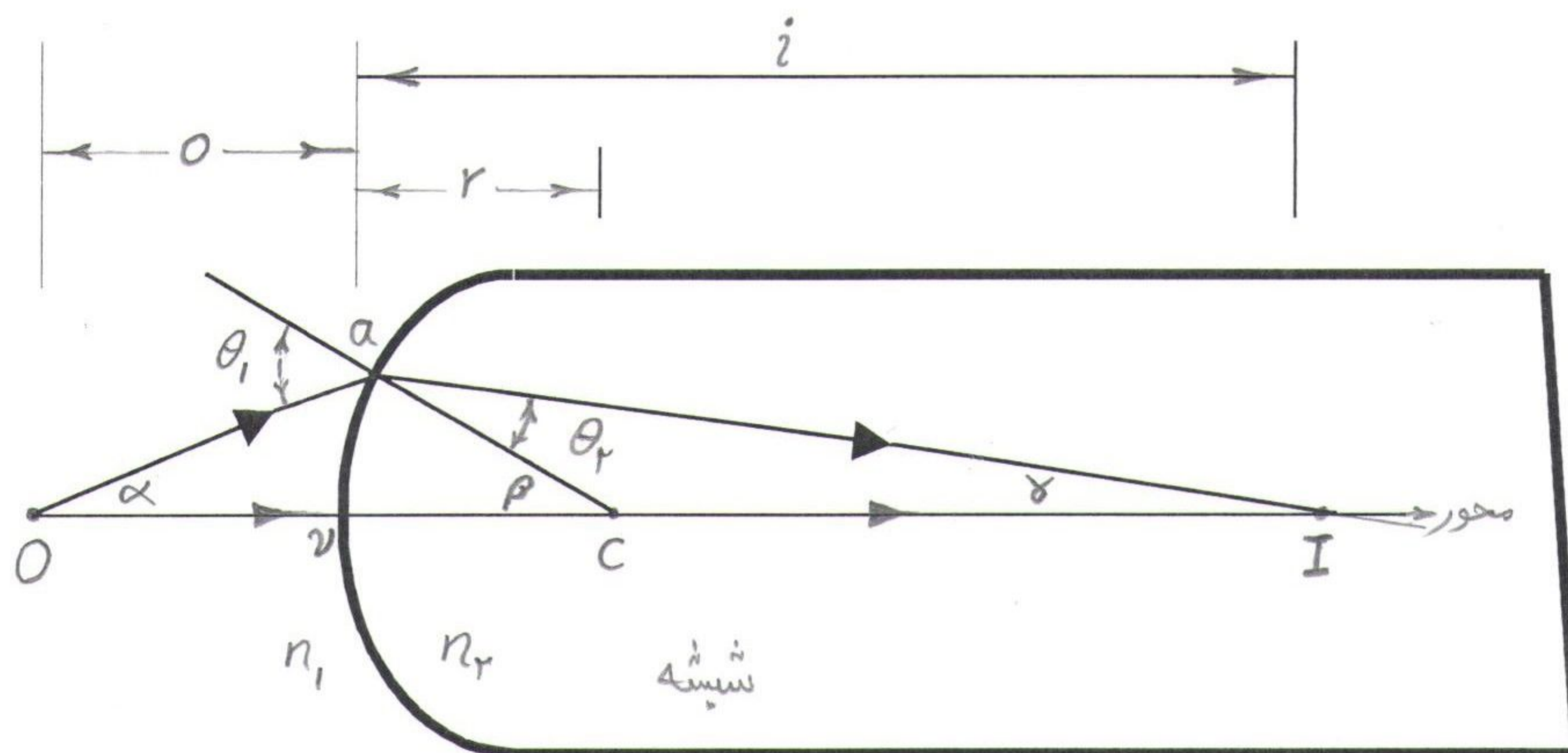
زوایای α و β و γ در شکل (۱) بر حسب رادیان بصورت زیر می باشند:

$$\alpha = \frac{av}{o} \quad \text{و} \quad \beta = \frac{av}{r} \quad \text{و} \quad \gamma = \frac{av}{i} \quad (۷)$$

با قرار دادن مقادیر مربوطه از معادلات ۷ در معادله ۶ خواهیم داشت:

$$\frac{n_1}{o} + \frac{n_2}{i} = \frac{n_2 - n_1}{r} \quad (۸)$$

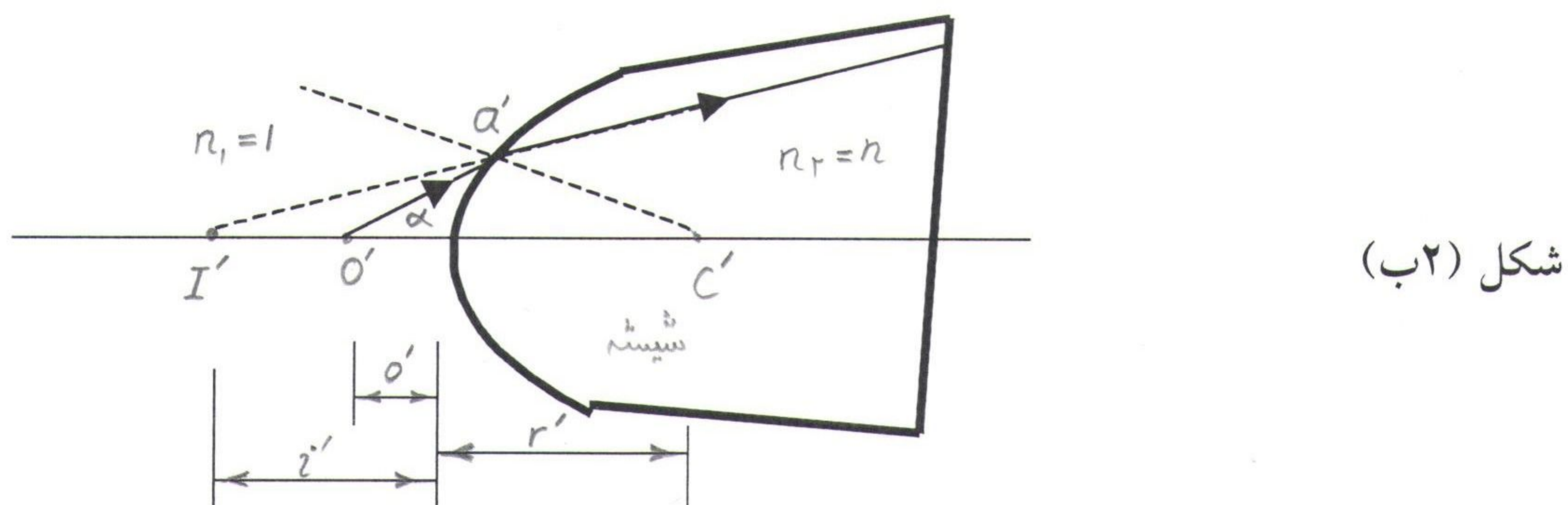
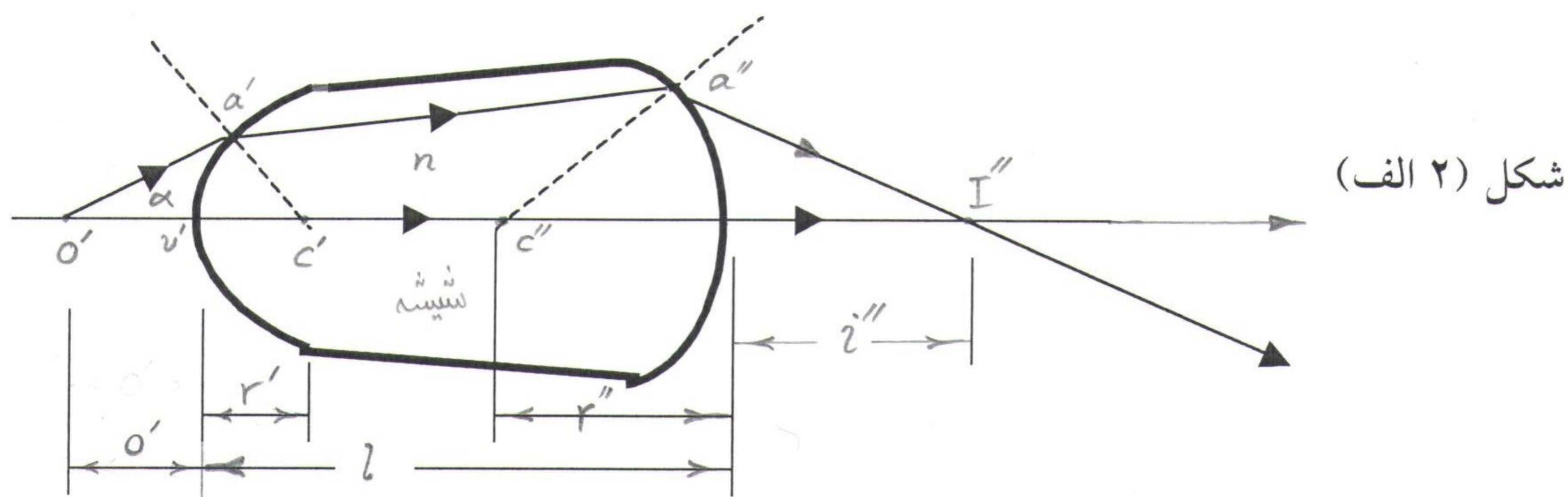
این معادله برای یک سطح کروی برقرار است و تنها شرط دقت آن کوچکی زاویه پرتو فرودی با محور میباشد. توجه کنید که بر خلاف آینه ها نور از سطح شکننده گذشته و به سوی دیگر می رود و اگر تصویر در آنجا بوجود آید حقیقی^۱ خواهد بود. از این رو این محیط را R مینامیم. طرفی که نور فرودی در آن قرار دارد را ناحیه V مینامیم زیرا تصاویری که در اینجا تشکیل میشود، مجازی^۲ هستند. اگر تصویر حقیقی در ناحیه R سطح شکننده باشد فاصله تصویر i مثبت و در صورتیکه در ناحیه V قرار گیرد منفی خواهد بود. هر گاه مرکز خمیدگی سطح شکننده در ناحیه R باشد، علامت شعاع خمیدگی r مثبت و اگر در ناحیه V باشد منفی اختیار میشود.

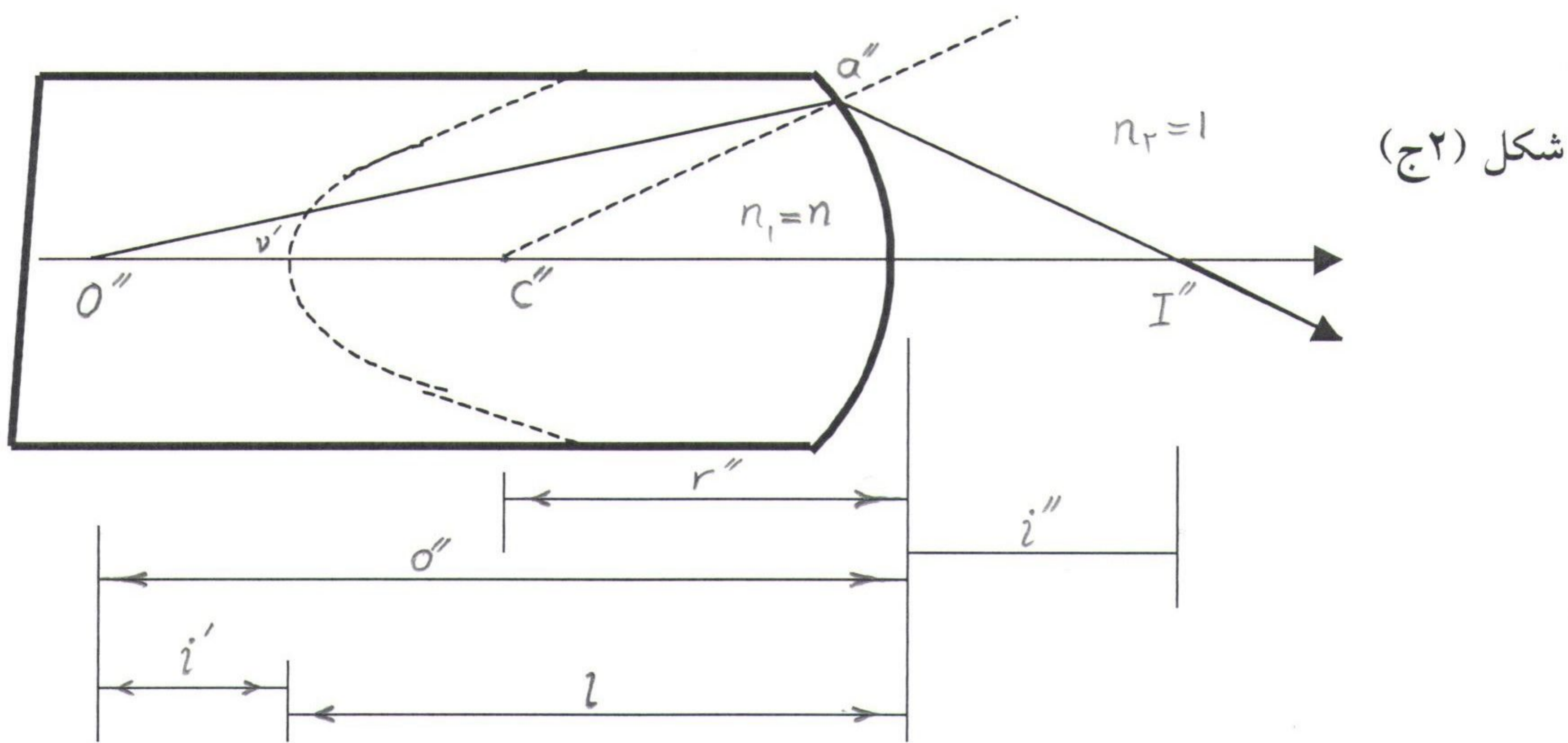


شکل (۱)

عدسیهای نازک :

در بسیاری از موارد با بیش از یک سطح شکننده نور سروکار داریم مثلاً در عدسیهای یک عینک ساده . شکل (۲الف) یک عدسی شیشه ای کلفت به ضخامت l را نشان میدهد که دو سر آن بطور کروی به شعاع های r' و r'' سائیده و صیقل شده اند . یک جسم نقطه ای o' در نزدیکی سطح چپ آن قرار داده شده است . پرتوی که از o' در راستای محور وارد عدسی میشود بدون شکست از آن میگذرد زیرا هنگام ورود و خروج بر سطح شکننده مربوط عمود است . پرتو دیگری از o' تحت زاویه دلخواه α با محور آغاز میشود و در نقطه a' به سطح اول برخورد میکند و شکسته میشود . سپس از درون شیشه میگذرد و در نقطه a'' به سطح دوم برخورد میکند و دوباره شکسته میشود و محور را در نقطه I'' قطع میکند . این نقطه محل تلاقی دو پرتوی که از o' آغاز شده است بوده ، از این رو تصویر آن میباشد که پس از شکست در دو سطح بوجود آمده است .





شکل (۲ج)

شکل (۲ب) سطح اول را نشان می‌دهد که از نقطه o' تصویر مجازی در I' بوجود آورده است. برای تعیین محل I' از معادله (۸) استفاده میکنیم. با قرار دادن $n_1 = 1$ و $n_2 = n$ و توجه به اینکه

$$\frac{1}{o'} - \frac{n}{i'} = (n-1) \frac{1}{r'} \quad (10)$$

فاصله تصویر منفی است.

در این معادله i' یک عدد مثبت میباشد زیرا ما علامت منفی را که به تصویرهای مجازی تعلق میگیرد قبلاً منظور داشته ایم.

شکل (۲ج) سطح دوم را نشان می‌دهد که از دیدگاه ناظری است که در نقطه a'' است و از وجود سطح اول اطلاع ندارد. نوری که به آن میرسد از I' شکل (۲ب) می‌آید و ناحیه سمت چپ سطح از شیشه پر شده است. از این رو تصویر مجازی I' که بوسیله سطح اول بوجود آمده است، برای سطح دوم یک جسم حقیقی o'' می‌باشد. فاصله این جسم از سطح دوم برابر است با:

$$o'' = i' + l \quad (11)$$

از اینرو برای سطح دوم مانند این است که جسم درون شیشه قرار داشته باشد $n_1 = n$ و $n_2 = 1$ پس با در نظر گرفتن روابط (۱۱) و (۸) خواهیم داشت:

$$\frac{n}{i' + l} + \frac{1}{i''} = (1-n) \frac{1}{r''} \quad (12)$$

اکنون تقریب به اصطلاح عدسی نازک را بکار برده و فرض میکنیم ضخامت عدسی در برابر همه کمتهای خطی دیگر شکل (۲ الف ب ج) قابل چشم پوشی باشد. بنا بر این با قرار دادن $l = 0$

در رابطه (۱۲) داریم:

$$\frac{n}{i'} + \frac{1}{i''} = -(n-1)\frac{1}{r''} \quad (13)$$

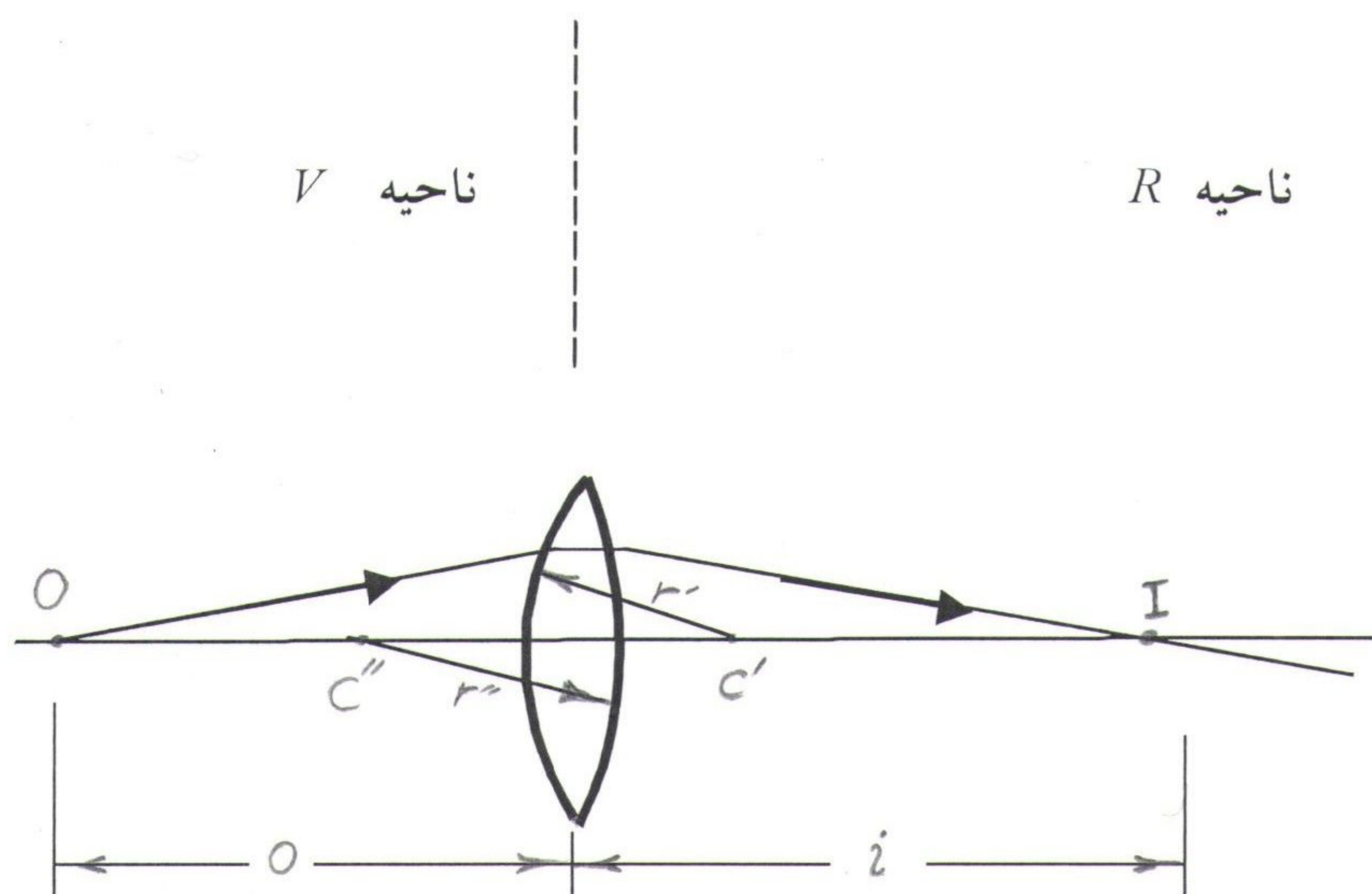
و اگر معادله (۱۳) و (۱۰) را با هم جمع کنیم خواهیم داشت:

$$\frac{1}{o'} + \frac{1}{i''} = (n-1)\left(\frac{1}{r'} - \frac{1}{r''}\right) \quad (14)$$

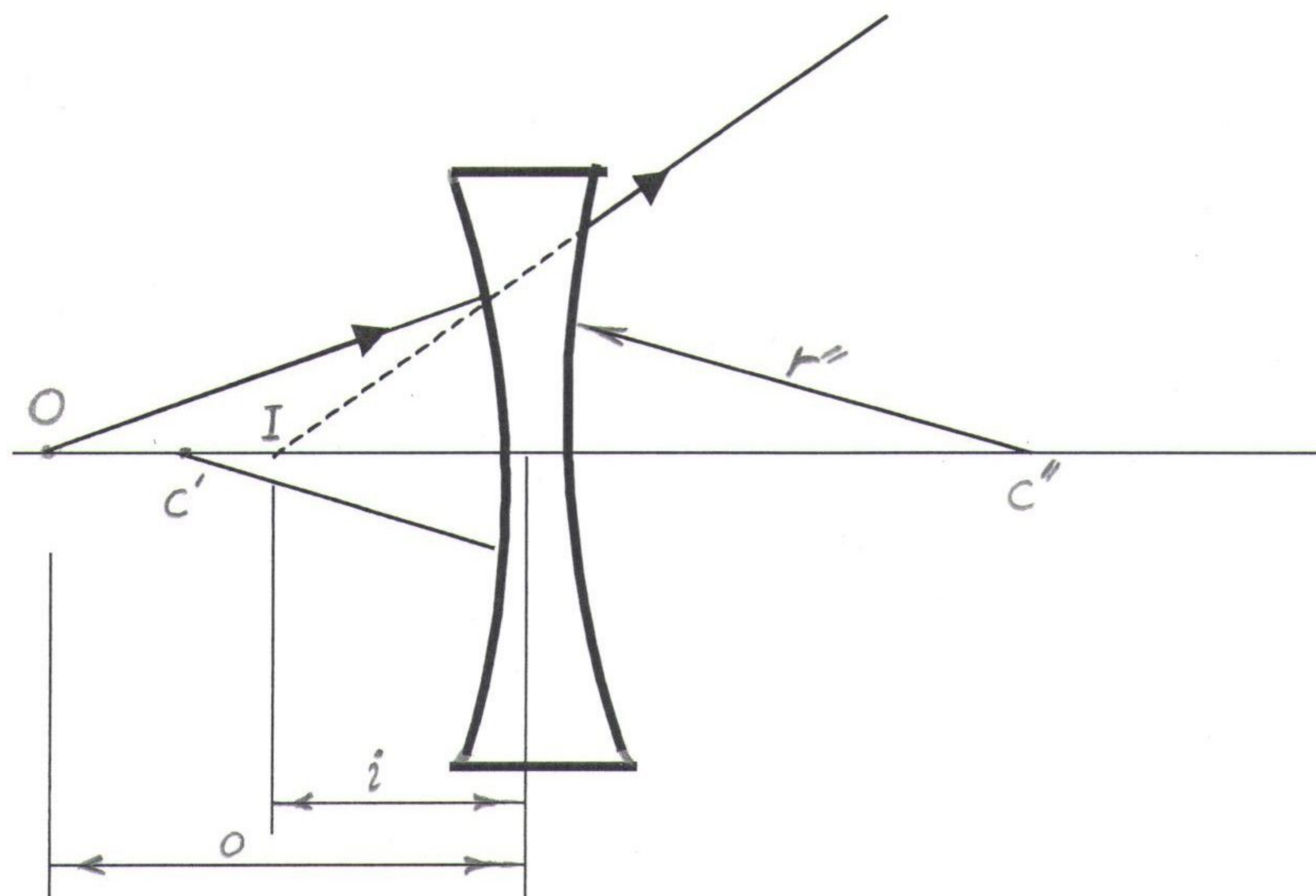
و در پایان اگر فاصله جسم اصلی را با o و تصویر آخری را با i نشان دهیم داریم:

$$\frac{1}{o} + \frac{1}{i} = (n-1)\left(\frac{1}{r'} - \frac{1}{r''}\right) \quad (15)$$

این رابطه معاله عدسی نامیده میشود، که در آن r' شعاع خمیدگی سطحی است که نور ابتدا به آن برخورد میکند و r'' شعاع خمیدگی سطح دوم میباشد.



شکل (۳)



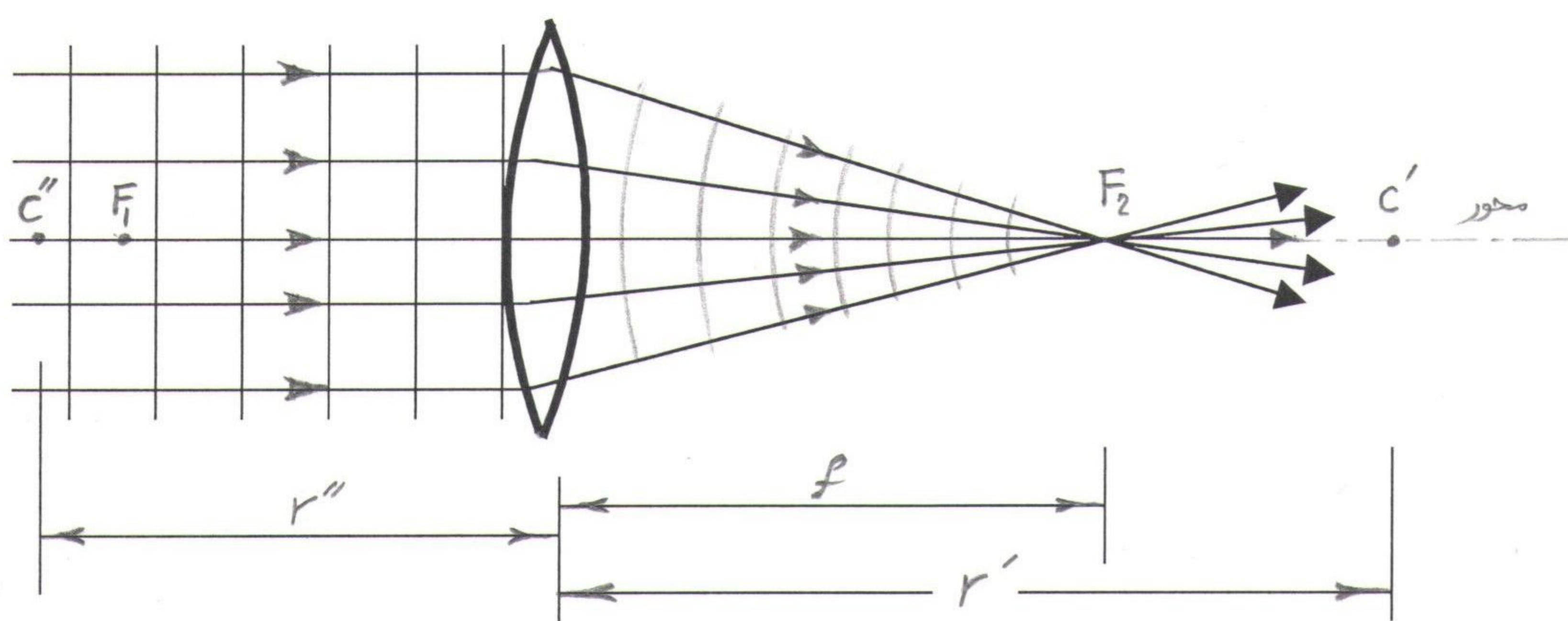
در شکل (۳) اگر تصویر حقیقی در ناحیه R باشد فاصله آن i مثبت خواهد بود. و اگر تصویر مجازی در ناحیه V عدسی باشد فاصله آن منفی است. اگر هر یک از مراکز خمیدگی در ناحیه R عدسی باشد، شعاع خمیدگی مربوط مثبت و اگر در ناحیه V عدسی باشد منفی اختیار میشود.

در شکل (۴) نور موازی را که از یک جسم دور بر روی یک عدسی نازک فرود می آید می بینیم. در این حالت محل تصویر را دومین کانون عدسی f_2 و فاصله آن تا عدسی را فاصله کانون f مینامیم نخستین نقطه کانونی یک عدسی نازک محل جسمی است که تصویر آن در بینهایت باشد. برای این نمونه عدسیها اولین و دومین نقطه کانونی در دو طرف عدسی و هم فاصله از آن می باشند. با قرار دادن $i = f$ و $o \rightarrow \infty$ در معادله (۱۵) داریم:

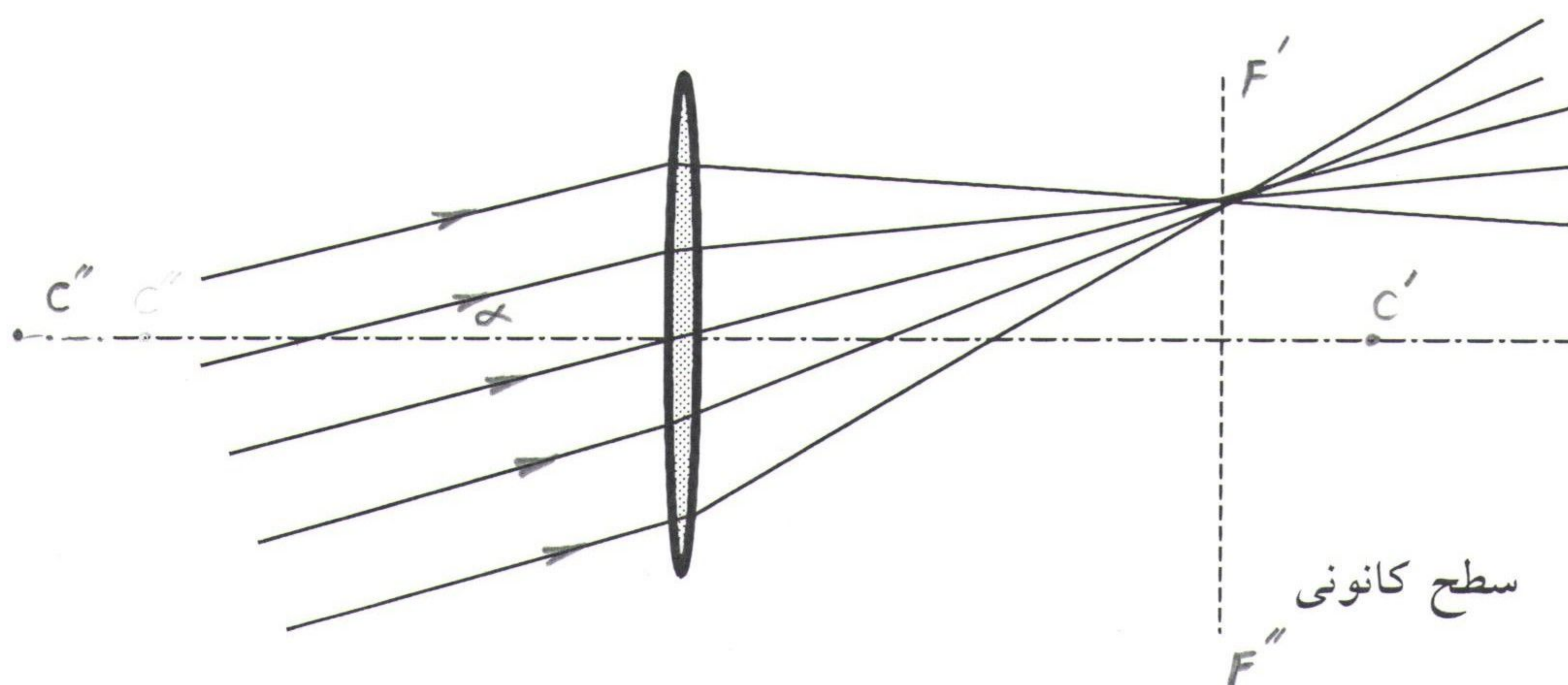
$$\frac{1}{f} = (n-1)\left(\frac{1}{r'} - \frac{1}{r''}\right) \quad (16)$$

این رابطه به معادله عدسی ساز مرسوم است. به کمک آن میتوان عدسی هایی با فاصله کانونی معین با انتخاب درست شعاع های خمیدگی و جنس شیشه ساخت. با ترکیب معادلات (۱۶) و (۱۵) معادله عدسی نازک را بصورت ساده زیر مینویسیم:

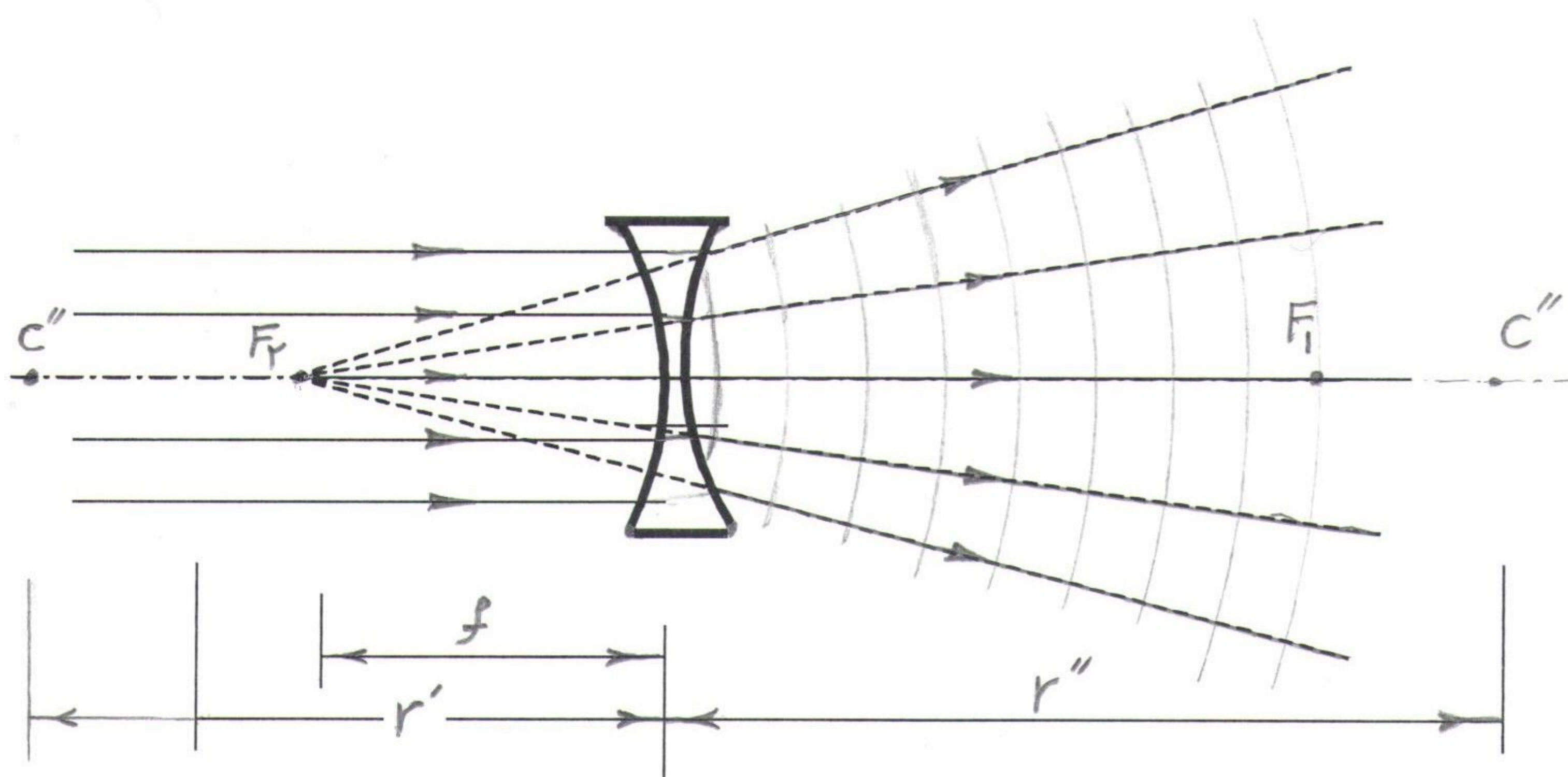
$$\frac{1}{o} + \frac{1}{i} = \frac{1}{f} \quad (17)$$



شکل (۴ الف)

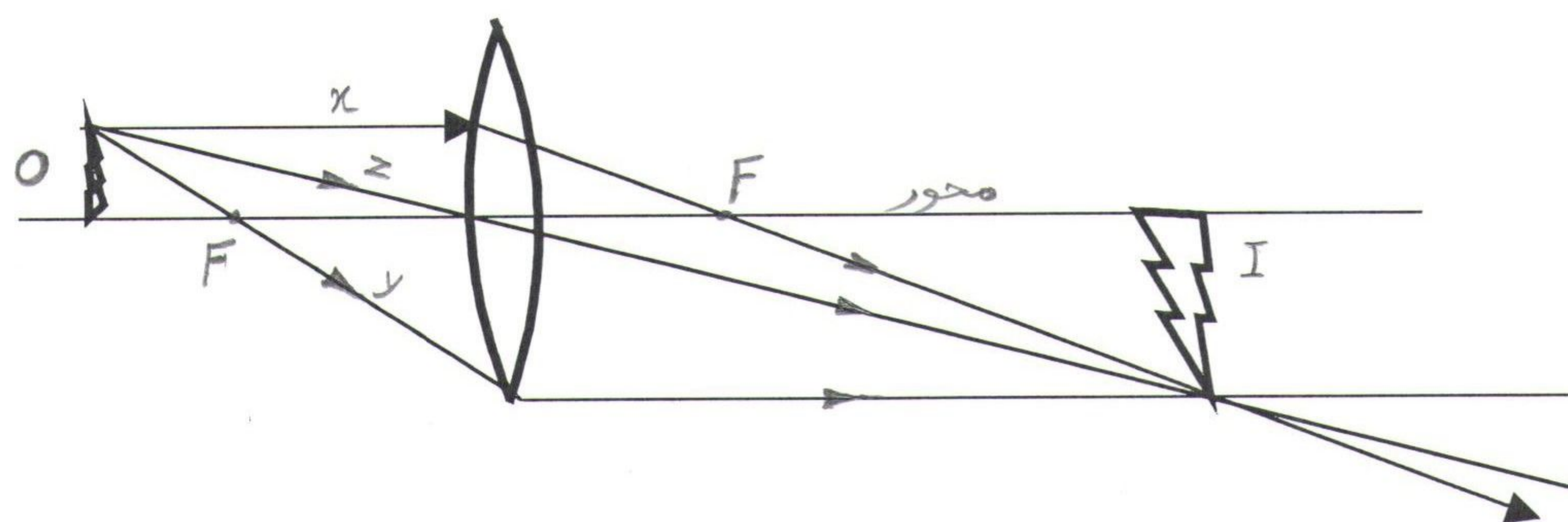


(شکل ۴ب)

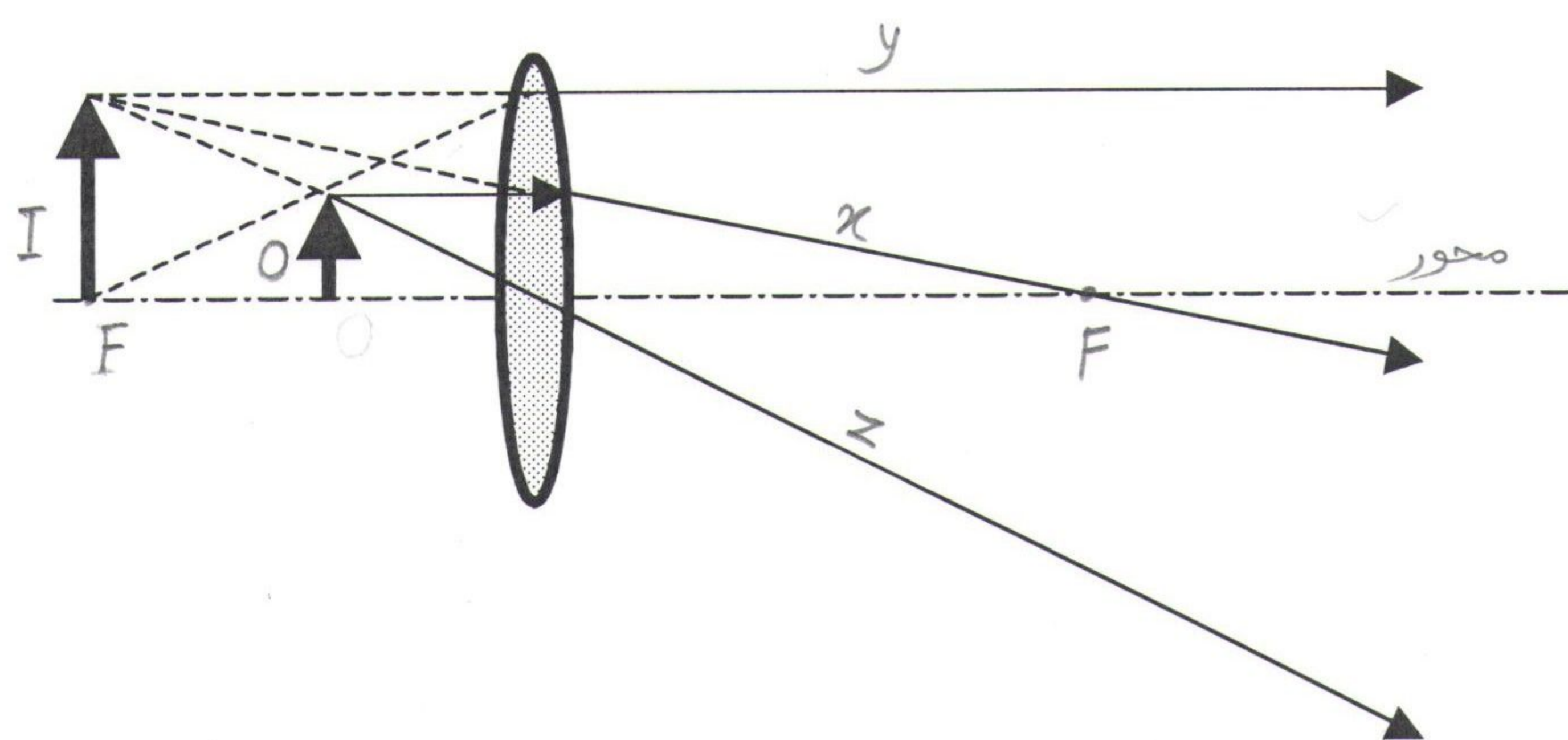


(شکل ۴ج)

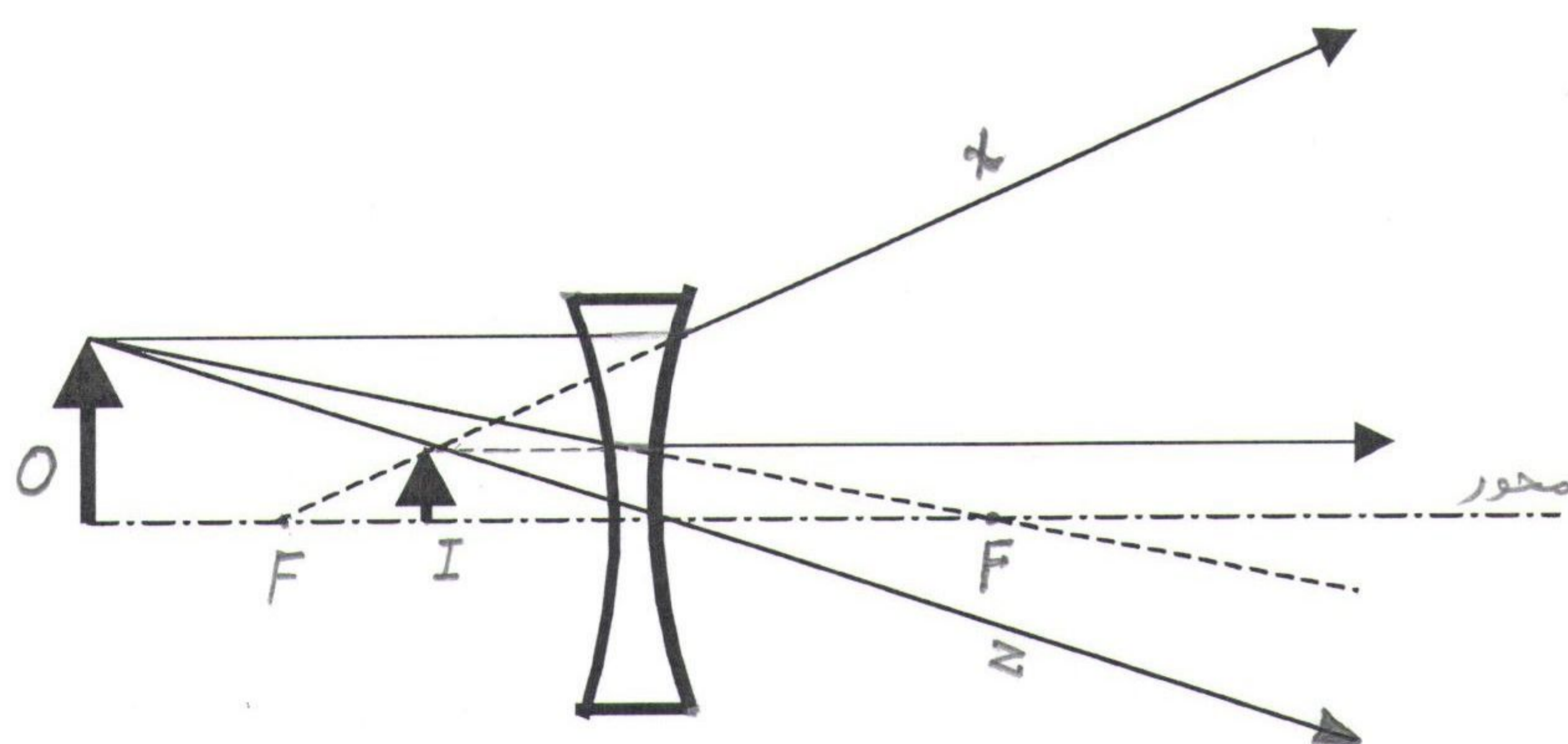
- محل تصویر یک جسم غیر نقطه ای به روش ترسیمی با بکار بردن سه خاصیت زیر معین می شود:
- ۱- پرتوی که موازی محور است پس از گذشتن از عدسی خود یا امتداد آن از دومین نقطه کانونی میگذرد.
 - ۲- پرتوی که خود یا امتداد آن از یکمین نقطه کانونی می گذرد و به عدسی برخورد می نماید به موازات محور عدسی از آن خارج میشود.
 - ۳- پرتوی که بر مرکز عدسی فرود می آید بدون تغییر جهت از آن خارج میشود.



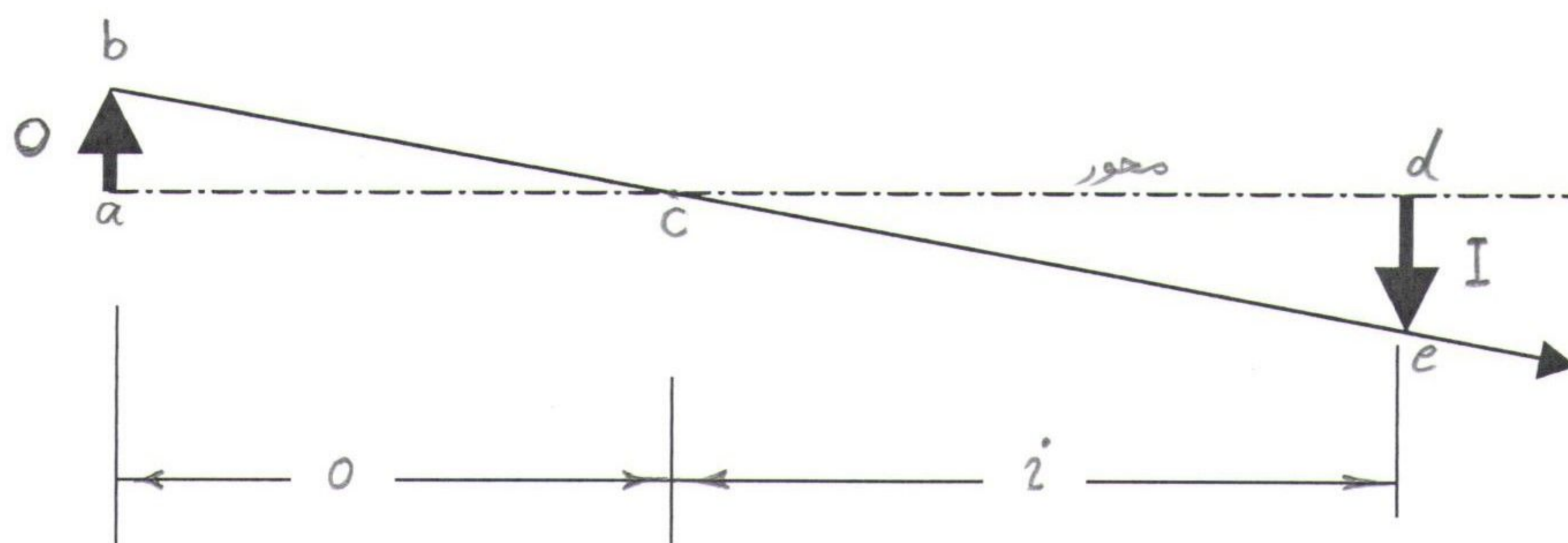
شکل (۵ الف)



(شکل ۵ ب)



(شکل ۵ ج)



(شکل ۵۵)

شکل (۵۵) پرتوی را نشان میدهد که از نوک جسم برخاسته و از مرکز قرص عدسی و نوک تصویر میگذرد. در باره دو مثلث قائم الزاویه abc, dec میتوانیم بنویسیم:

$$\frac{de}{ab} = \frac{dc}{ac}$$

سمت راست معادله فوق $\frac{i}{o}$ و سمت چپ آن $-m$ همان بزرگنمایی جانبی است. و علامت منفی برای آن است که تصویر معکوس میباشد. بدینسان داریم:

$$m = -\frac{i}{o}$$

روش کار در آزمایشگاه:

عدسی گوژ (محدب):

تصویر جسم را در حالات مختلف بدست آورده و جای جسم و تصویر را روی میز اپتیکی مشخص کنید. در هر حالت فاصله کانونی و بزرگ نمایی را بدست آورید.

- ۱- جسم خارج از مرکز
- ۲- جسم بین مرکز و کانون
- ۳- جسم روی کانون
- ۴- جسم بین کانون و عدسی
- ۵- جسم در بینهایت

عدسی کوژ را با یک عدسی کاو تعویض کنید.

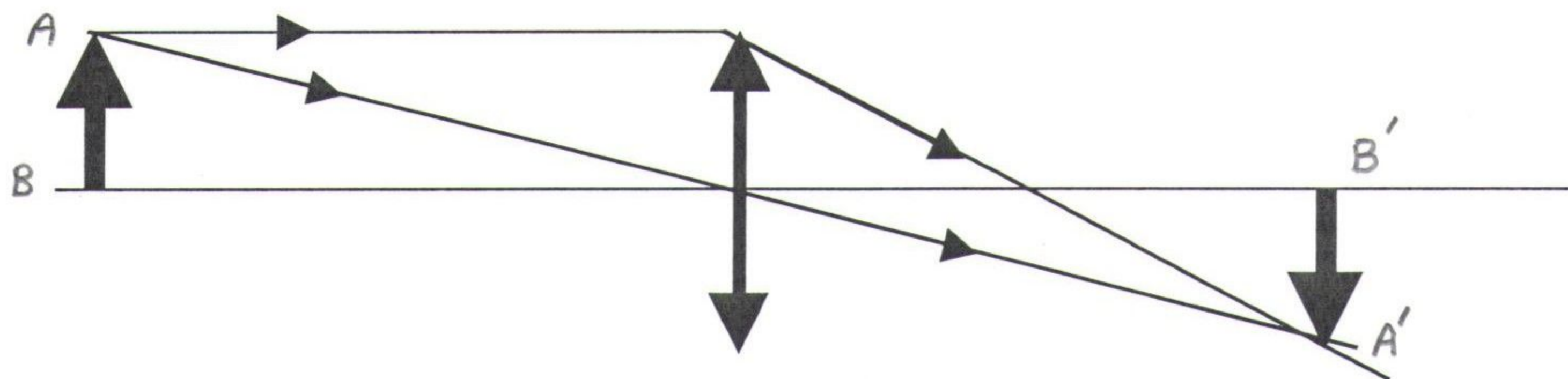
چون عدسی کاو (مقعر) از جسم حقیقی همیشه تصویر مجازی تشکیل میدهد، برای تعیین فاصله کانونی آن باید از یک جسم مجازی استفاده کنیم.

عدسی کاو از جسم مجازی تصویر حقیقی میدهد لذا ابتدا به کمک یک عدسی محدب (کوژ) یک تصویر حقیقی مانند شکل (الف) تشکیل میدهیم و جای تصویر را روی میز اپتیکی یادداشت میکنیم (تصویر حقیقی جسم AB است). حال اگر یک عدسی کاو را بین این تصویر حقیقی یعنی $A'B'$ و عدسی کوژ قرار دهیم، شکل (ب) در این حالت $A'B'$ برای عدسی کاو یک جسم مجازی خواهد بود. و این عدسی از جسم مجازی $A'B'$ تصویر حقیقی $A''B''$ را خواهد داد. جای تصویر $A''B''$ را روی میز اپتیکی یادداشت کنید. اکنون فاصله جسم تا عدسی کاو یعنی $A'B'$ و فاصله تصویر تا عدسی کاو یعنی $A''B''$ را بدست آورده و

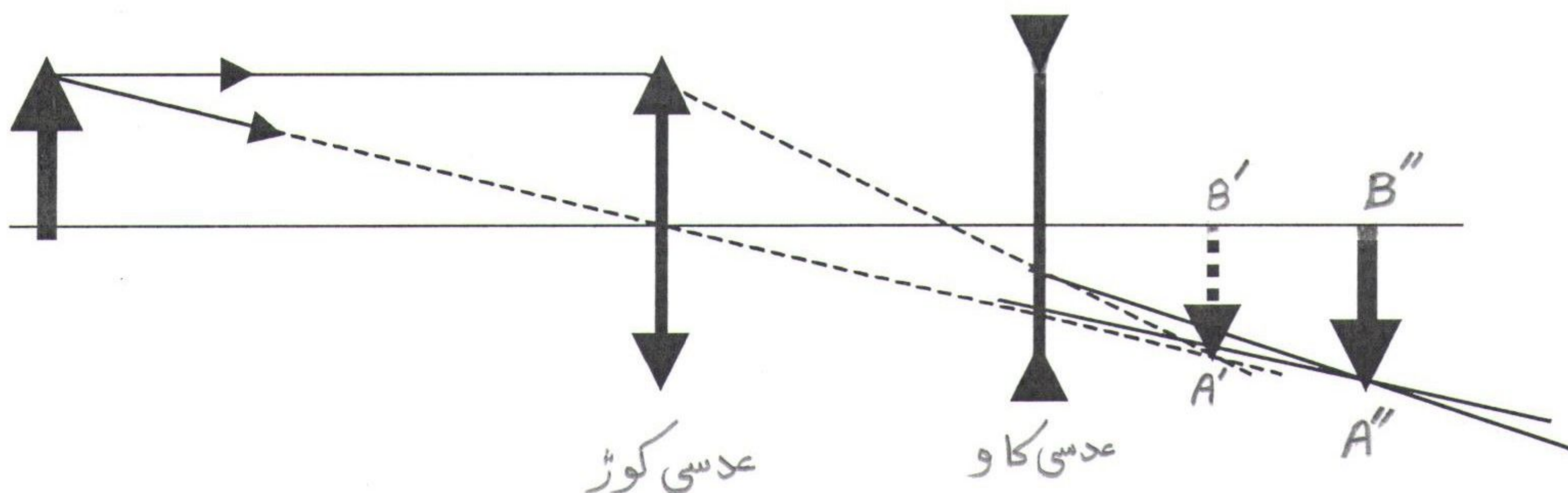
$$\frac{1}{o} + \frac{1}{i} = \frac{1}{f}$$

از رابطه مقابل

فاصله کانونی عدسی را تعیین کنید.



شکل (الف)



شکل (ب)

آزمایش ۶ :

تعیین ضریب هدایت حرارتی فلز

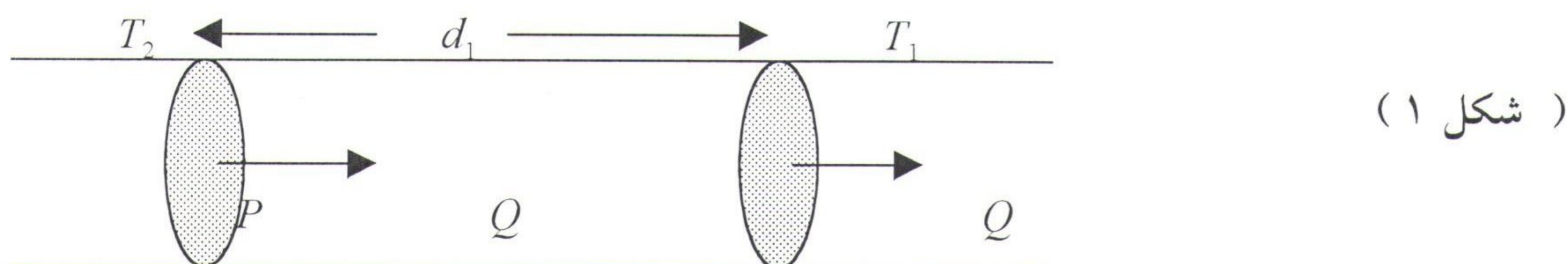
تئوری آزمایش :

تجربه نشان داده است ، که در صورت وجود گرادیان دما در یک جسم انتقال حرارت از ناحیه با دمای بالا به دمای پایین وجود دارد . که میگوئیم انرژی به طریق هدایت انتقال یافته است . از آنجایی که دمای یک جسم با ارتعاشات ملکولی آن جسم در ارتباط است ، میتوان علت پدیده هدایت حرارتی را در این ارتباط جستجو کرد . اگر دمای یک نقطه یا یک ناحیه از جسم را افزایش دهیم دامنه ارتعاشات ملکولی آن ناحیه زیادتر خواهد شد (تبدیل انرژی حرارتی به مکانیکی) . در نتیجه ملکولهای مجاور این نقطه در اثر برخورد ، این تغییر را دریافت کرده (ازدیاد دامنه ارتعاشات) و آنها هم به نوبه خود انرژی را به ملکولهای بعدی منتقل میکنند . پس با این تغییر واضح است که همیشه انرژی حرارتی از ناحیه گرمتر به ناحیه سردتر جریان پیدا میکند .

اجسام همه به یک اندازه حرارت را منتقل نمیکند ، شبه فلزات و غیر فلزات عایق گرما هستند و اغلب فلزات گرما را بخوبی هدایت میکنند ، که به دلیل وجود الکترونهاى آزاد در ساختمان شبکه ماده میباشد . همانطوریکه این الکترونها میتوانند بار الکتریکی را منتقل نمایند ، قادرند انرژی حرارتی را از یک ناحیه به ناحیه با دمای پایین تر حمل نمایند .

چنانچه دو نقطه یک جسم مثلا دو سطح P و R از یک میله هادی ، (شکل ۱) را به دماهای T_1 و T_2 ببریم بطوریکه $T_1 < T_2$ باشد . با فرض اینکه انتقال حرارت فقط از طریق محور طولی صورت بگیرد و از اطراف سیستم بی دررو باشد .

توزیع دما در طول میله نسبت به زمان تغییر میکند و بعد از چند لحظه مثلاً در زمان t در انتهای سمت چپ گرادیان دمایی بیشتر است. و بیانگر این است که جریان گرمایی در این سمت زیادتر شده تا گرما را به وسط میله که سردتر است برساند.



با گذشت زمان اختلاف دماها کمتر و کمتر میشود، و بعد از زمان طولانی میله به ثبات دمایی میرسد. در این حالت دمای هر یک از مقاطع میله ثابت خواهد ماند و مقدار گرمایی که از هر یک از مقاطع در واحد زمان عبور میکند یعنی $(-\frac{Q}{t})$ با سطح مقطع A و با $\frac{T_2 - T_1}{d}$ نسبت مستقیم دارد. که d فاصله دو مقطع P و R می باشد. ضریب این تناسب را ضریب هدایت حرارتی (K) میگویند. پس داریم:

$$\frac{Q}{t} = -KA \frac{dT}{dX}$$

که نسبت $\frac{dT}{dX}$ را گرادیان دما می نامیم. علامت منفی در این رابطه اختلاف جهت بین جریان گرما و گرادیان دما را نشان میدهد.

روش کار در آزمایشگاه:

۱- دستگاه را سوار کنید.

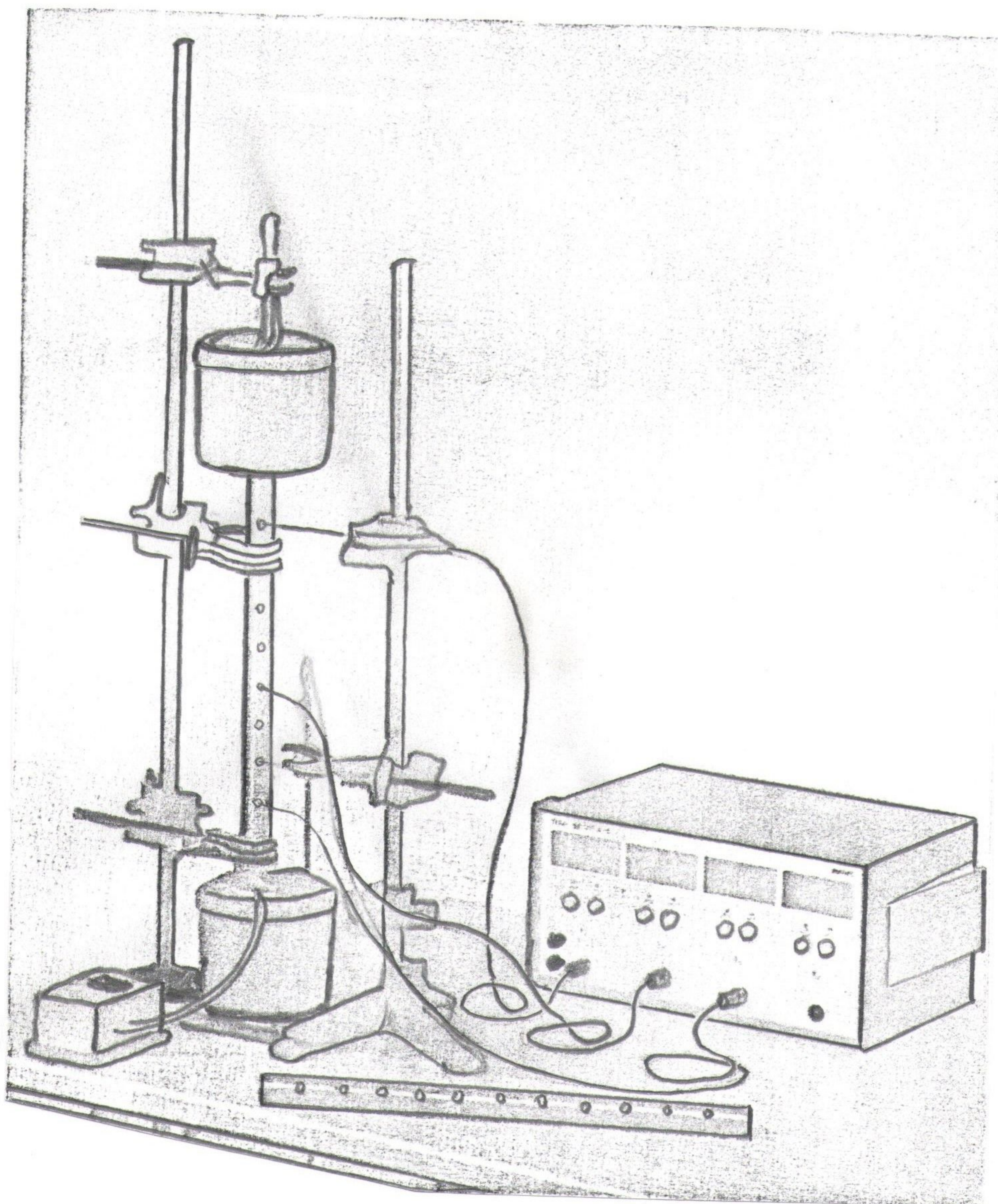
منبع گرم (بالایی) را پر از آب نموده و منبع سرد را با انداختن مقداری یخ در دمای ثابت قرار دهید. سنسورهای ترمومتر دیجیتال را به نقاط ۱ و ۲ و ۳ و ۴ اتصال دهید. حال منتظر بمانید تا آب منبع بالا بجوش آید. از این پس هر ۲ دقیقه دمای نقاط مشخص شده را در دفتر خودتان یادداشت نمایید. و مطمئن شوید که این دماها در حال افزایش میباشند. برای رسیدن به ثبات دمایی (که دمای هر کدام از نقاط نسبت به زمان ثابت بماند) لازم است مدت زمان زیادی صبر نمایید.

وقتی دمای نقطه ۱ به حدود $35^{\circ}C$ رسید دمای هر چهار نقطه را دقیقه ای یک بار بخوانید و در دفتر خود یادداشت کنید. پس از ثابت ماندن دمای هر چهار نقطه نسبت به زمان اعداد نهایی را در جدول مشخص نمایید.

	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
نقطه ۱										
نقطه ۲										
نقطه ۳										
نقطه ۴										

۲ - قطعات یخ را از ظرف خارج نمایید. حال مدت زمان لازم برای افزایش چند درجه (حدود ۳ درجه) دمای آب سرد را اندازه گیری نمایید. چون میله در ثبات دمایی است، مقدار حرارت Q که از هر یک از مقاطع میله میگذرد ثابت خواهد بود. و حرارتی که آب در یک زمان معین جذب کرده، برابر است با حرارتی که در همان زمان توسط مقطعی از میله که در مجاورت با آب است، از دست رفته. پس برای محاسبه Q عبوری از هر مقطع در یک زمان مشخص میتوان Q را با توجه به رابطه $Q = m(T - T_0)$ محاسبه کرد. سپس $\frac{Q}{t}$ را بدست آورد.

با استفاده از آخرین اعداد جدول (ثبات دمایی) نمودار T را بر حسب d رسم کنید و از روی شیب آن گرادیان دما را پیدا کنید. سپس با استفاده از رابطه و با داشتن سطح مقطع مقدار K را بدست آورید.



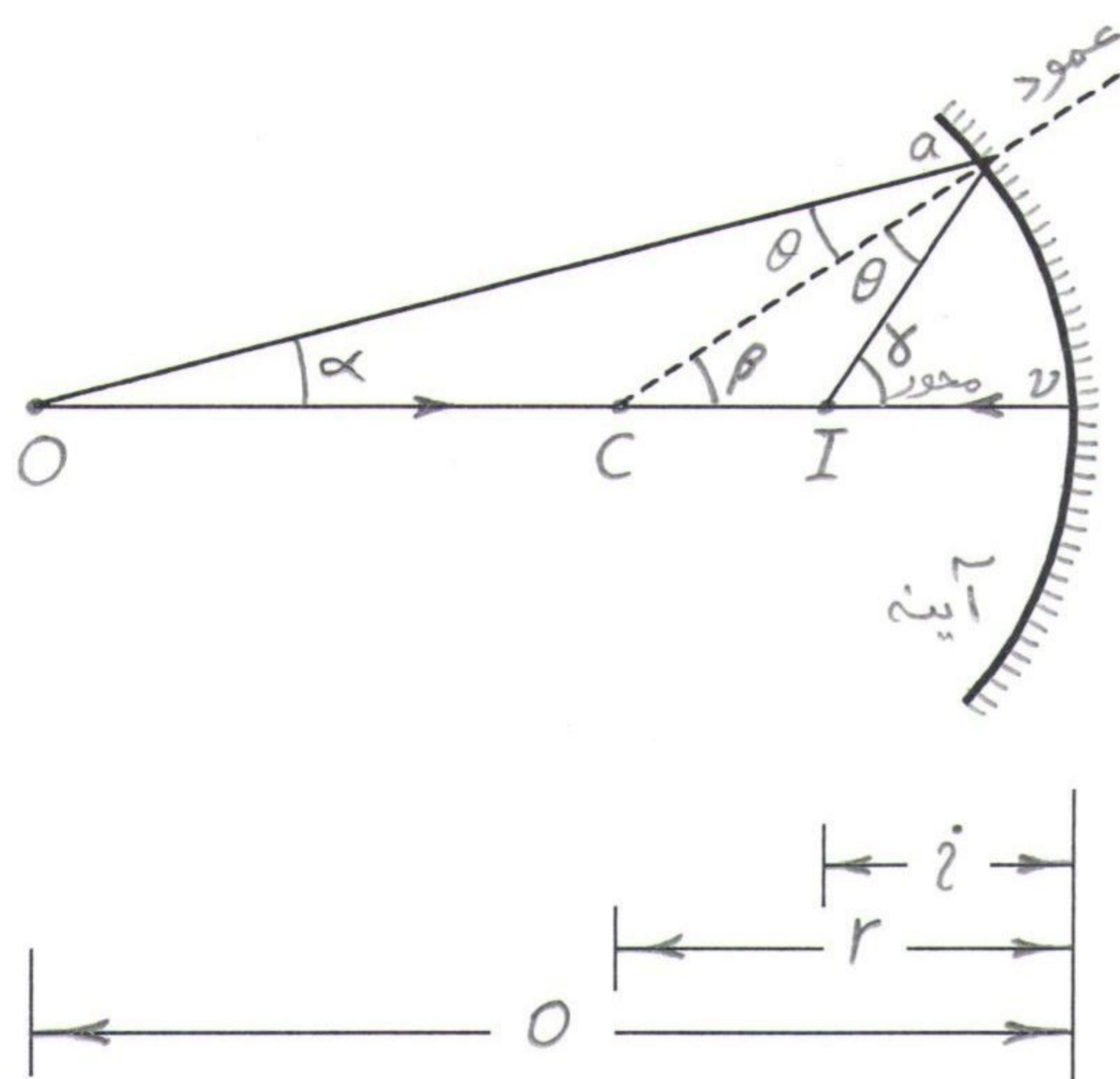
شکل دستگاه آزمایش ۶

آزمایش ۷: آینه ها

تعیین فاصله کانونی آینه کاو و کوژ (مقعر و محدب)

وسایل آزمایش: آینه کاو و کوژ، میز اپتیکی، لامپ ۶ ولت، پایه آینه و پایه تصویر.

در شکل (۱) یک موج کروی از جسم نقطه ای O روی یک آینه کروی کاو به شعاع خمیدگی r فرود می آید. خطی که از نقطه O و مرکز خمیدگی C می گذرد محور اصلی نامیده میشود. پرتوی که از O آغاز میشود و با محور اصلی زاویه دلخواه را میسازد پس از بازتاب از نقطه a روی آینه، محور را در نقطه I قطع میکند. پرتوی که از نقطه O روی محور اصلی پیش میرود و در v روی خود بازتاب میشود نیز از I میگذرد. بدین ترتیب نقطه I لااقل برای این دو پرتو تصویر نقطه O بوده و چون نور در واقع از آن می گذرد یک تصویر حقیقی است.



شکل (۱)

اکنون میخواهیم محل I را پیدا نماییم:

قضیه مفیدی که در اینجا بکار برده میشود، این است که زاویه خارجی هر مثلث برابر مجموع دو زاویه غیر مجاور آن می باشد. بنا بر این در مثلث های $oaIo$ و $oaco$ در شکل (۱) داریم:

$$\beta = \alpha + \theta \quad (۱)$$

$$\gamma = \alpha + 2\theta$$

$$\alpha + \gamma = 2\beta \quad (۲)$$

که بعد از حذف θ نتیجه میشود:

اگر α و β و γ را بر حسب رادیان بیان کنیم می توان نوشت:

$$\alpha \cong \frac{av}{vo} = \frac{av}{o} \quad \text{و} \quad \beta = \frac{av}{vc} = \frac{av}{r}$$

$$\text{و} \quad \gamma = \frac{av}{vI} = \frac{av}{i} \quad (۳)$$

$$\frac{1}{o} + \frac{1}{i} = \frac{2}{r} \quad (۴)$$

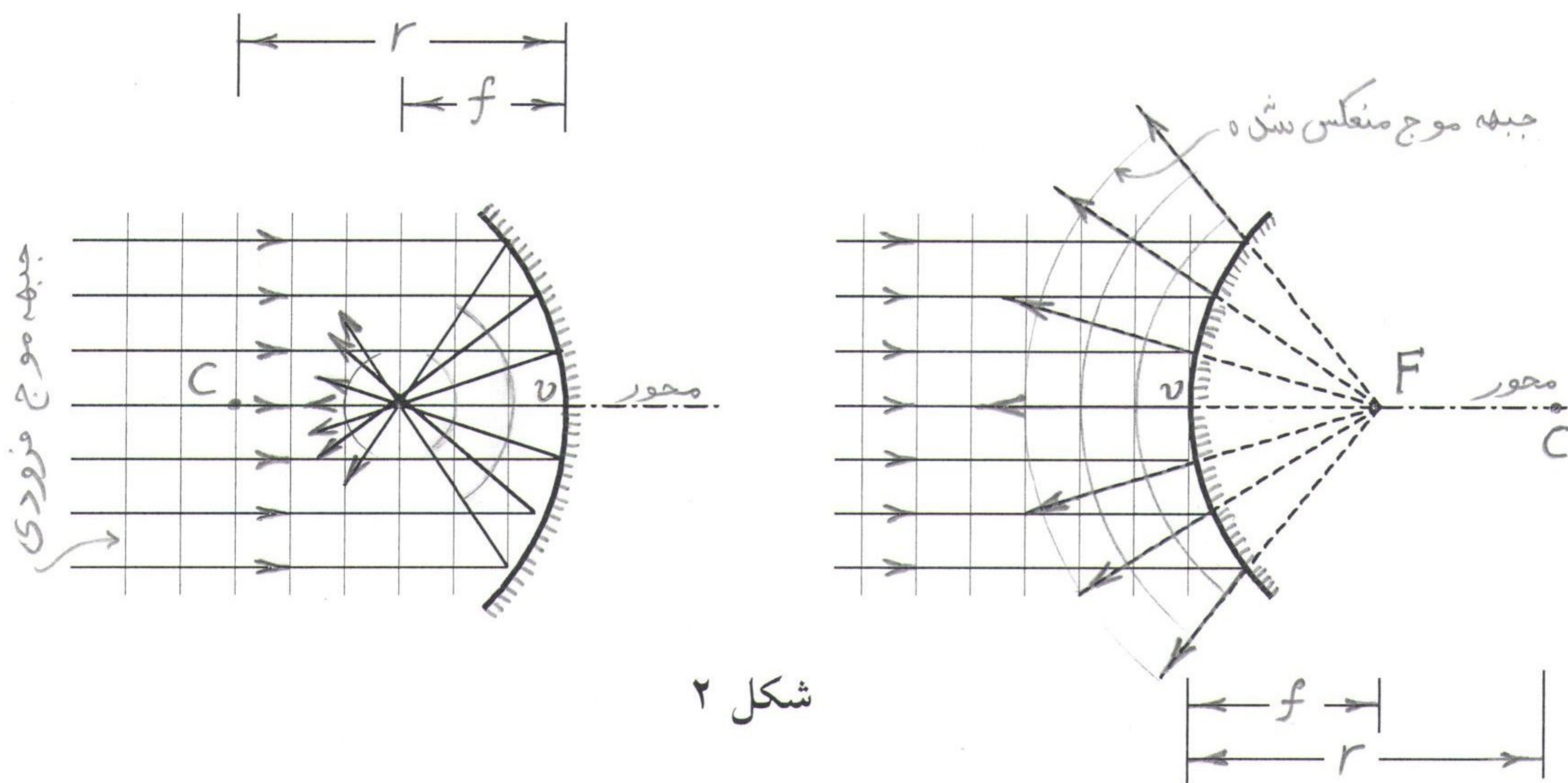
وقتی نور بطور موازی روی یک آینه کروی فرود آید یک تصویر نقطه ای بوجود می آورد، که آنرا نقطه کانونی آینه مینامند. فاصله کانونی f فاصله میان این نقطه یعنی F و راس آینه می باشد. اگر در معادله (۴) را به سمت بی نهایت میل دهیم خواهیم داشت:

$$i = \frac{1}{2}r = f$$

$$\frac{1}{o} + \frac{1}{i} = \frac{1}{f} \quad (۵)$$

پس معادله (۴) را میتوان به این شکل نوشت:

که در آن f مانند r برای آینه هایی که مرکز خمیدگی آنها در ناحیه R است (یعنی آینه های کاو) مثبت و برای آینه های کوژ منفی است.

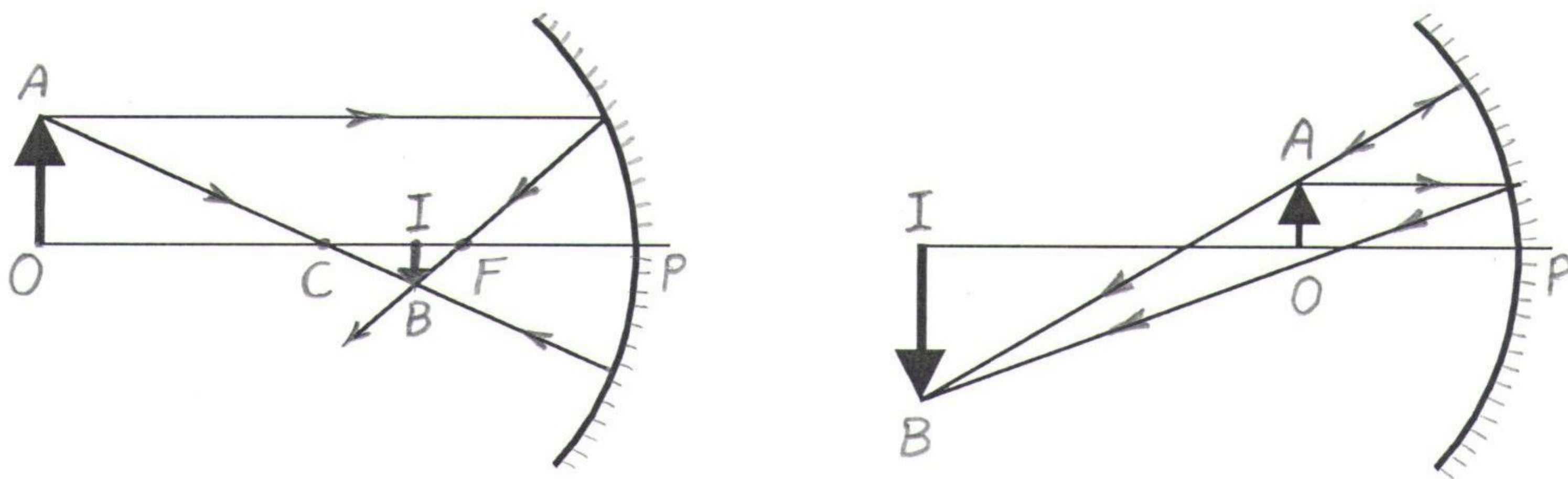


شکل ۲

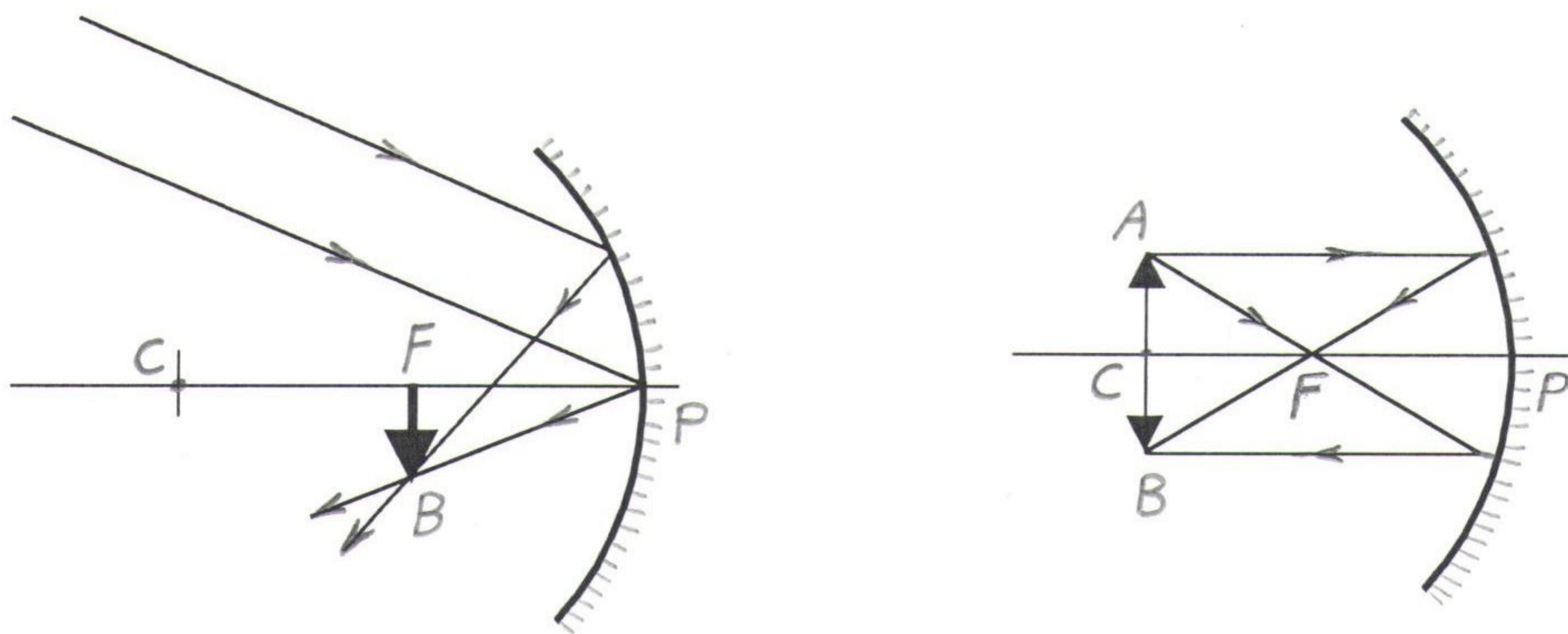
بزرگنمایی یک آینه کاو یا کوژ نسبت بزرگی تصویر است به بزرگی جسم:

$$m = -\frac{i}{o}$$

در شکل‌های زیر تصویر جسم در موقعیتهای مختلف نسبت به آینه کاو نشان داده میشود:



شکل ۳



روش کار در آزمایشگاه:

تعیین فاصله کانونی آینه کاو (مقعر)

- ۱- روی میز اپتیکی یک آینه کاو و جسم و صفحه تصویر را سوار کنید. در حالت‌های مختلف زیر محل تصویر جسم را پیدا کنید و فاصله‌های o (جسم تا آینه) و i (تصویر تا آینه) را بدقت اندازه بگیرید.

الف: جسم روی مرکز آینه

ب: جسم خارج از مرکز آینه

ج: جسم بین مرکز و کانون آینه

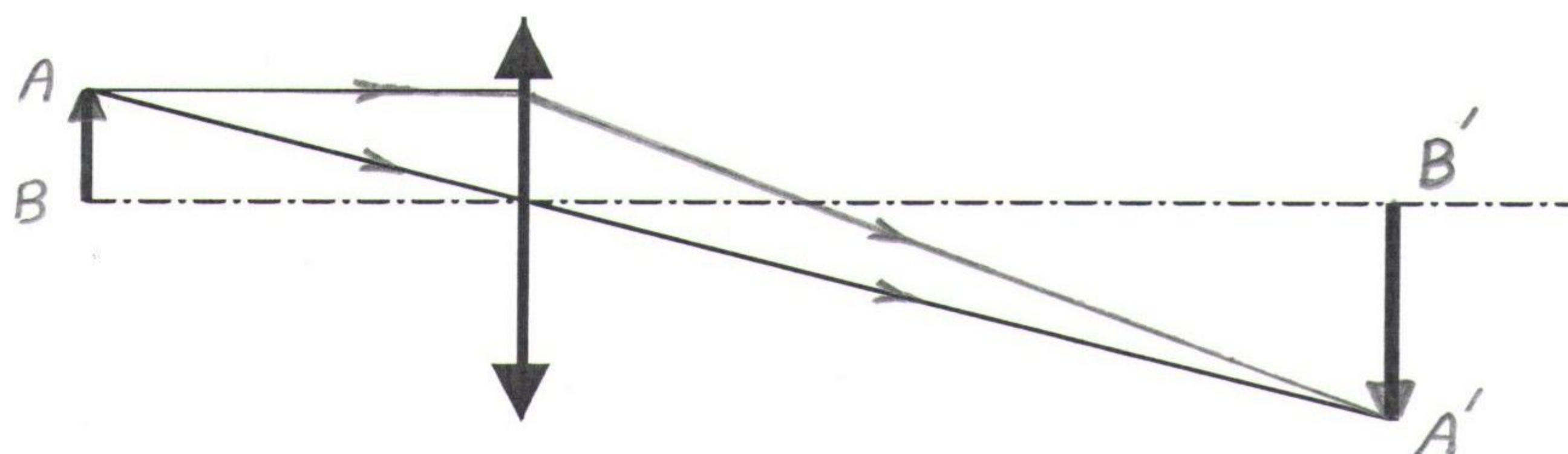
د: جسم بین کانون و راس آینه

از رابطه $\frac{1}{o} + \frac{1}{i} = \frac{1}{f}$ فاصله کانونی را برای حالت‌های مختلف حساب کنید.

۲- بزرگنمایی آینه را در هر یک از حالت‌های فوق حساب نمایید.

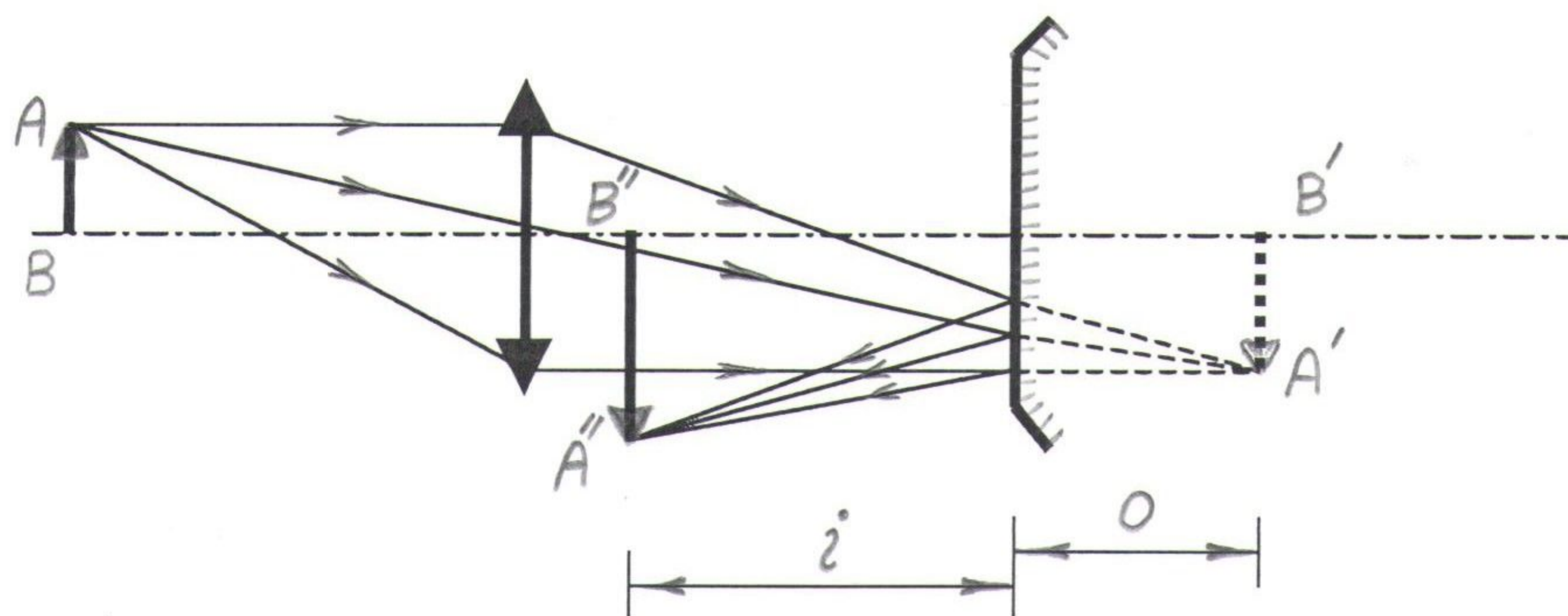
روش کار در تعیین فاصله کانونی آینه کوژ (محدب)

میدانیم که آینه کوژ همواره برای یک جسم حقیقی تصویر مجازی و در پشت آینه دارد. لذا نمیتوانیم این تصویر را روی پرده بیندازیم. ولی میدانیم آینه کوژ از یک جسم مجازی یک تصویر حقیقی میدهد که میتوانیم روی پرده بیندازیم. برای این منظور ابتدا به کمک یک عدسی کوژ (محدب) یک تصویر حقیقی مانند شکل زیر بدست می آوریم. ($A'B'$ یک تصویر حقیقی و معکوس برای عدسی کوژ است) در این حال محل دقیق $A'B'$ را روی میز اپتیکی یادداشت کنید.



حال اگر بین تصویر $A'B'$ و عدسی ، یک آینه کوژ قرار دهیم تصویر $A'B'$ برای آینه کوژ یک جسم مجازی خواهد بود . آینه کوژ از این جسم مجازی تصویر حقیقی خواهد داد که میتوانیم روی پرده بیندازیم . مانند شکل زیر :

$A''B''$ تصویر جسم مجازی $A'B'$ است .



حال فاصله $A'B'$ و $A''B''$ را از آینه کوژ بدست آورید و از رابطه (۵) فاصله کانونی آینه کوژ را حساب کنید.

آزمایش ۸: تعیین J

تعیین معادل مکانیکی گرما (J) به روش الکتریکی

وسایل آزمایش: کالریمتر با سیم مقاوم، آمپر متر، ولت متر، رئوستا، منبع تغذیه، دماسنج با دقت $\frac{1}{10}$ درجه سانتیگراد و کرنومتر.

تئوری آزمایش: اگر در دو سر یک مقاومت ولتاژ V برقرار کنیم، از این مقاومت جریان I میگذرد. و انرژی الکتریکی ایجاد شده بصورت حرارت ظاهر میشود. ضریب تبدیل این انرژی به حرارت، عدد ژول (J) معادل مکانیکی گرما میباشد. حرارت ایجاد شده از رابطه زیر بدست میآید:

$$Q = \frac{VI t}{J} \quad \text{بر حسب کالری}$$

اگر فرض کنیم که اتلاف حرارت وجود نداشته باشد، میتوان فرض کرد که تمام این حرارت که در داخل کالریمتر ایجاد شده، صرف افزایش دمای آب و اجزاء داخل کالریمتر از θ_1 به θ_2 میشود. لذا اگر M جرم آب و A ارزش آبی کالریمتر و اجزاء آن باشد داریم:

$$(M + A)(\theta_2 - \theta_1) = \frac{VI t}{J}$$

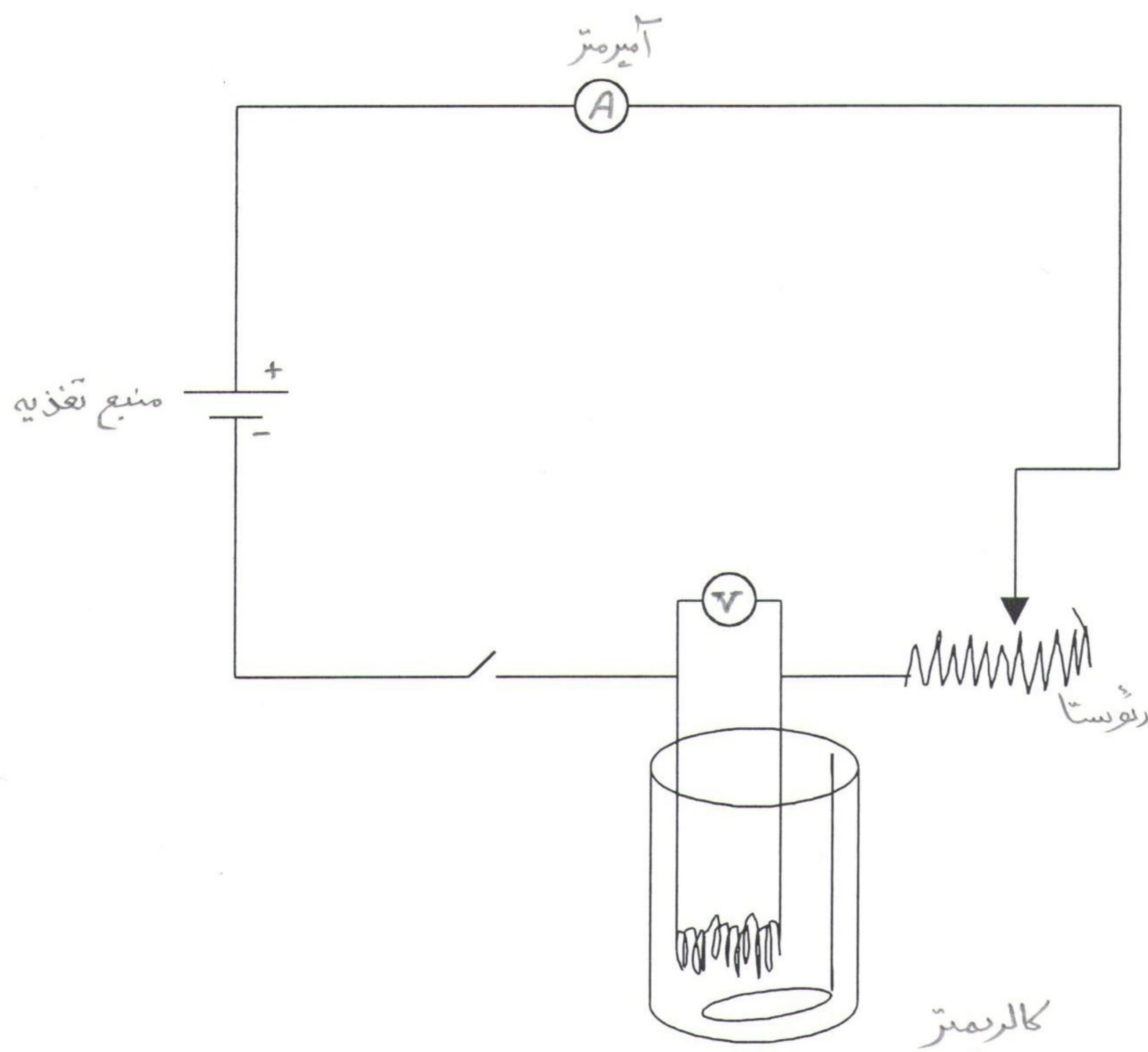
و از آنجا میتوان J را پیدا کرد:

$$J = \frac{VI t}{(M + A)(\theta_2 - \theta_1)}$$

روش کار در آزمایشگاه :

ابتدا کالریمتر را کاملا خشک کرده و آنرا وزن کنید (m_1). سپس مقداری آب داخل کالریمتر بریزید تا سیم مقاومت دار کاملا در داخل اب قرار گیرد. دقت کنید که آب از کناره های کالریمتر بیرون نریزد. حال کالریمتر را وزن کنید (m_2) بدین ترتیب جرم آب داخل کالریمتر $M = m_2 - m_1$ خواهد بود.

مداری مطابق شکل (۱) آماده سازید. دماسنج را در محلی که در وسط کالریمتر برایش تعبیه شده طوری قرار دهید که مخزن آن با کناره های کالریمتر یا مقاومتها در تماس نباشد. مایع را با همزن مدتی بهم بزنید و کمی صبر کنید تا دماسنج درجه حرارت ثابتی را نشان دهد (θ_1). آنگاه کرنومتر را همزمان با وصل مدار (بوسیله کلید) به کار اندازید. در مدت عبور جریان آب را بهم بزنید. پس از اینکه دما حدود ۳ درجه افزایش یافت، کرنومتر و کلید را همزمان قطع کنید. با همزن آب را بهم بزنید تا دماسنج به دمای تعادل (θ_2) برسد.



شکل (۱)

حال با تغییر رئوستا شدت جریان و ولتاژ را تغییر داده آزمایش فوق را سه بار تکرار کنید. نتایج حاصل را مانند جدول در دفتر خودتان ثبت نمائید. در هر حالت J را حساب نموده میانگین آنرا برای سه بار پیدا کنید.

جدول آزمایش

شماره آز	M	θ_1	θ_2	V	I	t	J	میانگین
۱								
۲								
۳								

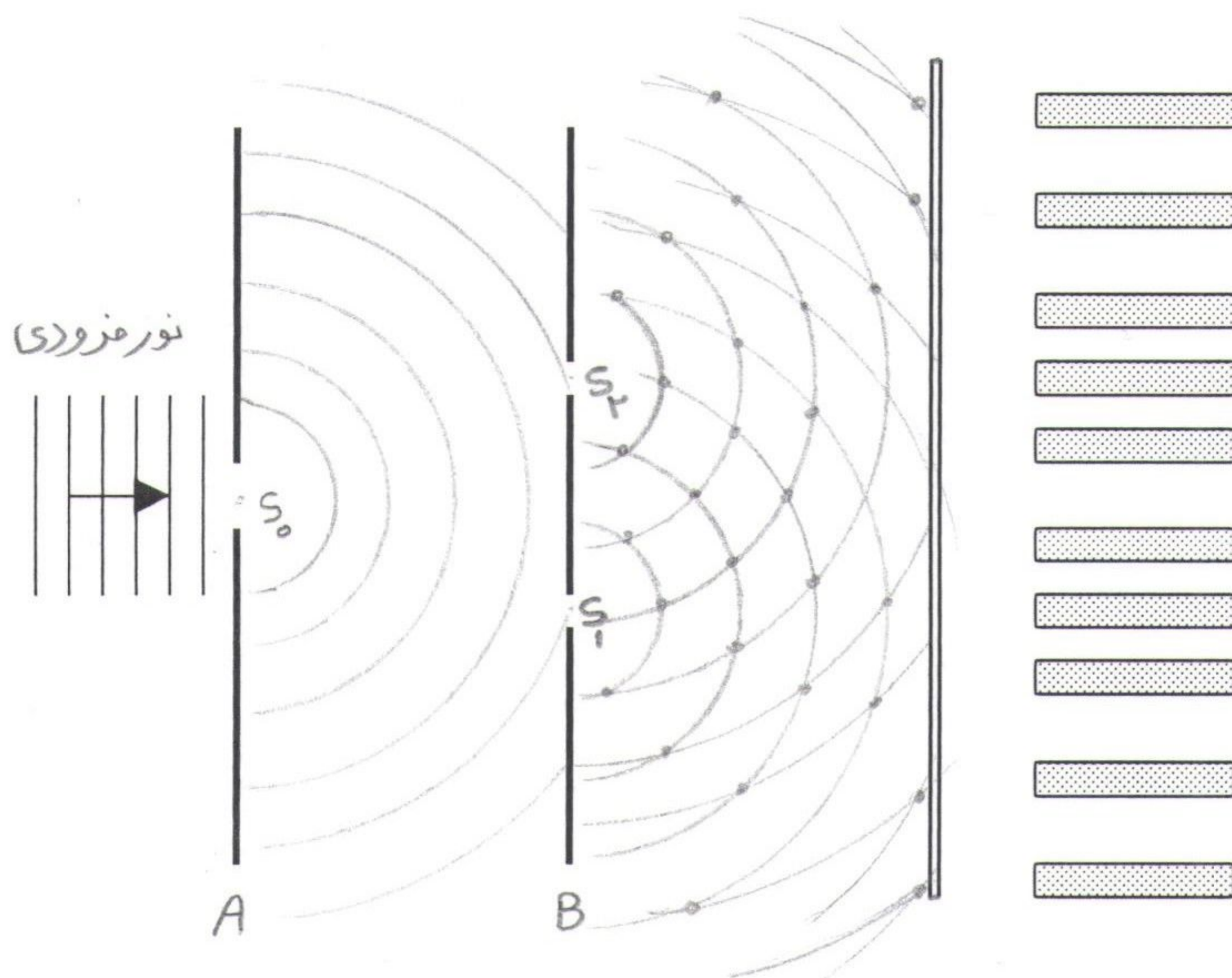
خطای آزمایش را بوسیله دیفرانسیل لگاریتمی محاسبه نمائید. ارزش آبی کالریمتر را $A=20$ انتخاب کنید.

آزمایش ۹ : دو شکاف یانگ و پراش

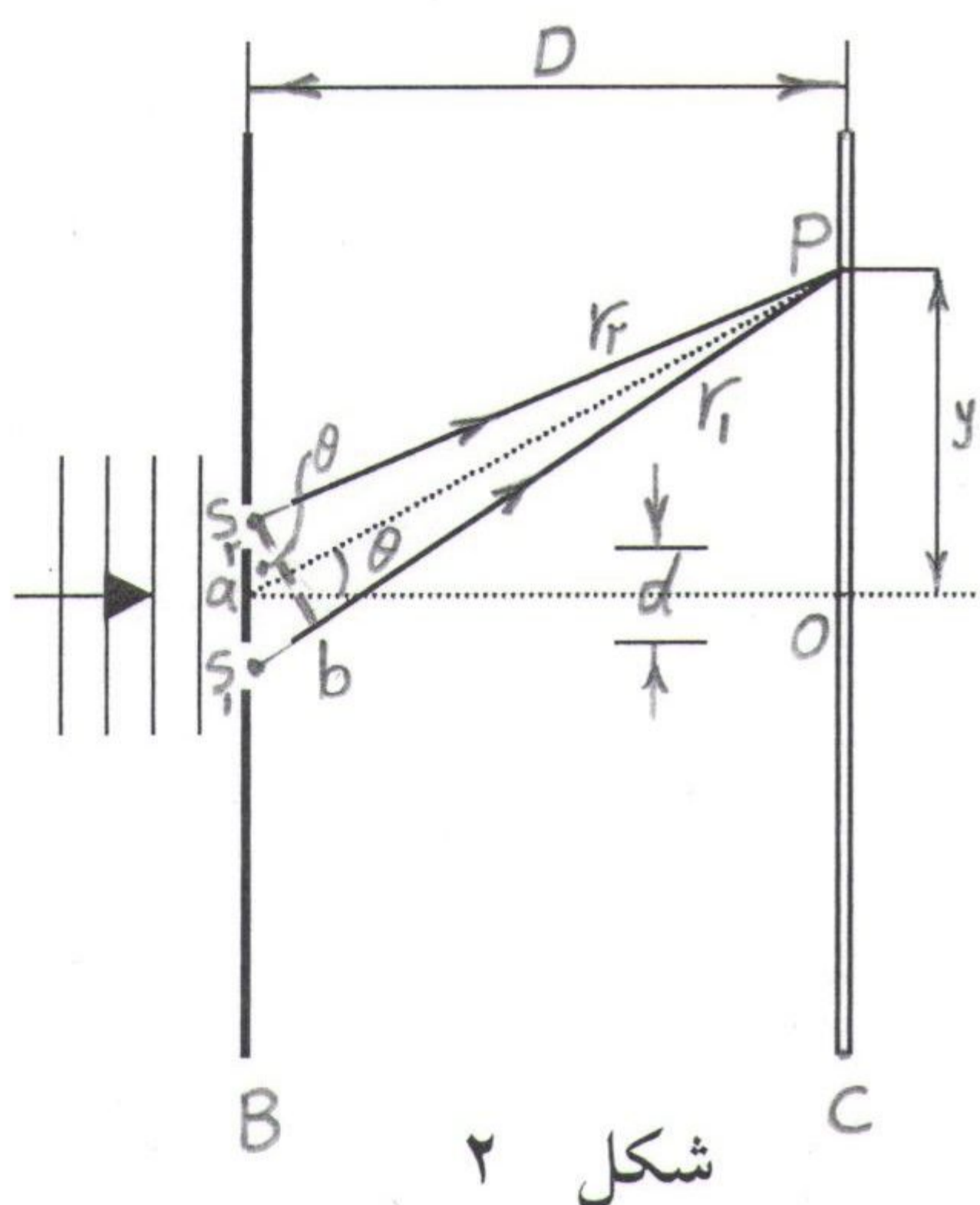
تئوری آزمایش :

پدیده تداخل برای انواع امواج یکی است و به اینکه موج از نوع نوری صوتی یا جز اینها باشد بستگی ندارد وقتی دو موج هم بسامد با اختلاف فاز (نمود) که با گذشت زمان ثابت می ماند کم و بیش در یک سو حرکت می کنند ممکن است با هم ترکیب شوند بطوریکه به خاطر ترکیب آنها، توزیع انرژی موجی در فضا یکنواخت نبوده بلکه در برخی نقاط بیشینه و در برخی دیگر کمینه (یا حتی صفر) است یانگ در سال ۱۸۰۱ با نمایش چنین پدیده ای (تداخل) در مورد نور برای نخستین بار نظریه موجی را با آزمایش به اثبات رسانید وی توانست طول موج نوری را برای اولین بار بروش آزمایش بدست آورد.

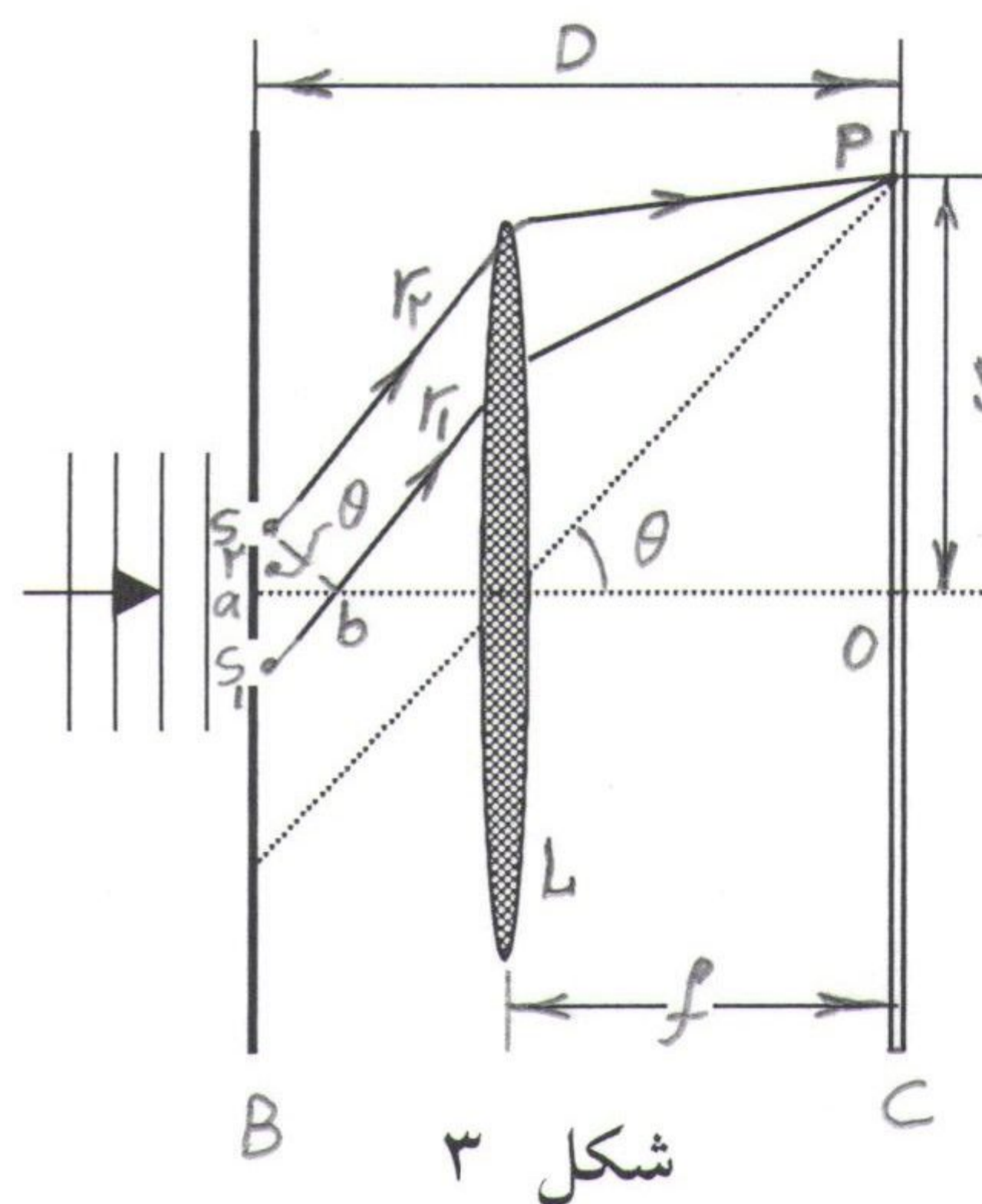
یانگ نور خورشید را بر پرده A که یک سوراخ کوچک S در آن ایجاد شده بود تابانید همان گونه که در شکل ۱ نشان می دهد نور بعد از خارج شدن از روزنه پراش یافته و سوراخ های S_1 و S_2 واقع در پرده B را روشن می نماید و دوباره پراشیده می شود و موج کروی که بدینسان بوجود می آید در فضا به طرف راست این پرده کدر ضمن در هم رفتن پیش می روند نتیجه تداخل در پرده سفید C به صورت مناطق کم نور و پر نور خود نمایی می کند نحوه قرار گرفتن مناطق کم نور و پر نور در کنار هم با زمان ثابت می ماند و به نام گرتة تداخلی موسوم می باشد.



اینک می خواهیم آزمایش ینگ را از نظر کمی بررسی کنیم. فرض کنید نور فرودی تنها از یک طول موج تشکیل شده باشد. و نقطه P در شکل ۲ (نقطه روی پرده است) که فاصله آن از شکافهای باریک S_1 و S_2 به ترتیب r_1 و r_2 می باشد. از خطی به b چنان رسم می کنیم که خطوط Pb و Ps_2 بایکدیگر برابر باشند اگر فاصله دو شکاف d از فاصله بین دو پرده D خیلی کوچکتر باشد در این صورت s_2b تقریباً بر r_1 و r_2 هر دو عمود است (در شکل نسبت برای وضوح بزرگ نشان داده شده) بدین سان زاویه های s_1s_2b و pa_0 تقریباً با یکدیگر مساوی هستند و از این رو است که هر دو آنها با θ نشان داده شده اند. شرایط بالا معادل این است که r_1 را موازی r_2 اختیار کرده باشیم.



شکل ۲



شکل ۳

معمولا مانند شکل ۳ پشت دو شکاف یک عدسی نازک قرار می دهند و پرده سفید را در صفحه کانونی آن می گذارند از این رو نوری که در P کانونی می شود باید به موازات خط Px که نقطه P را به مرکز عدسی وصل می کند باشد. در این صورت حتی اگر شرط $D \geq d$ برقرار نباشد پرتوهای r_1 و r_2 موازی خواهند بود در عمل به جای عدسی L قرنیه چشم و به جای پرده سفید شبکیه چشم می تواند جایگزین شود. در شکل ۲ و ۳ پرتوهایی که به p میرسند در محل شکافهای s_1 و s_2 هم نمود (همفاز) هستند زیرا هر دو از یک سطح موج تخت گرفته شده اند شمار طول موجها در فاصله s_1b که اختلاف راه نوری می باشد نوع تداخل را در P معین می کند.

برای اینکه در P شدت نور بیشینه باشد باید s_1b مضرب درستی از طول موج باشد.

$$s_1b = m\lambda \quad m=0,1,2,$$

که می توان آن را به صورت زیر نوشت :

$$d \sin \theta = m\lambda \quad m=0,1,2,3$$

بیشینه ها (۱)

که در آن $m=0$ مربوط به بیشینه مرکزی در نقطه O است باید توجه داشت که در شکلهای ۲ و ۳ برای هر بیشینه شدت در بالای بیشینه مرکزی یک بیشینه دیگر زیر آن بطور قرینه وجود دارد. برای اینکه در نقطه P شدت نور کمینه گردد باید s_1b مضرب درستی و نیمی از طول موج باشد یا

$$d \sin \theta = (m+1/2)\lambda \quad m=0,1,2,$$

کمینه ها (۲)

تعریف : هرگاه امواجی که از دو شکافهای s_1 و s_2 خارج می شوند به هم وابستگی کامل داشته باشند به طوریکه اختلاف نمود آنها به زمان بستگی نداشته باشد می گویند دو چشمه به طور کامل هم دوس هستند اگر θ به اندازه کافی کوچک باشد می توانیم معادله تقریبی زیر را بکار ببریم.

$$\sin \theta = \text{tg} \theta = \theta$$

در شکل ۲ دیده می شود $\text{tg } \theta = Y/D$ که با جایگزین کردن آنها در معادله ۱ داریم :

$$Y_m = m \lambda \quad D/d \quad m=0,1,2 \quad (۴)$$

پس محل دو بیشینه پی در پی به ترتیب چنین می شود :

$$Y_m = m \lambda \quad D/d$$

روش کار در آزمایشگاه :

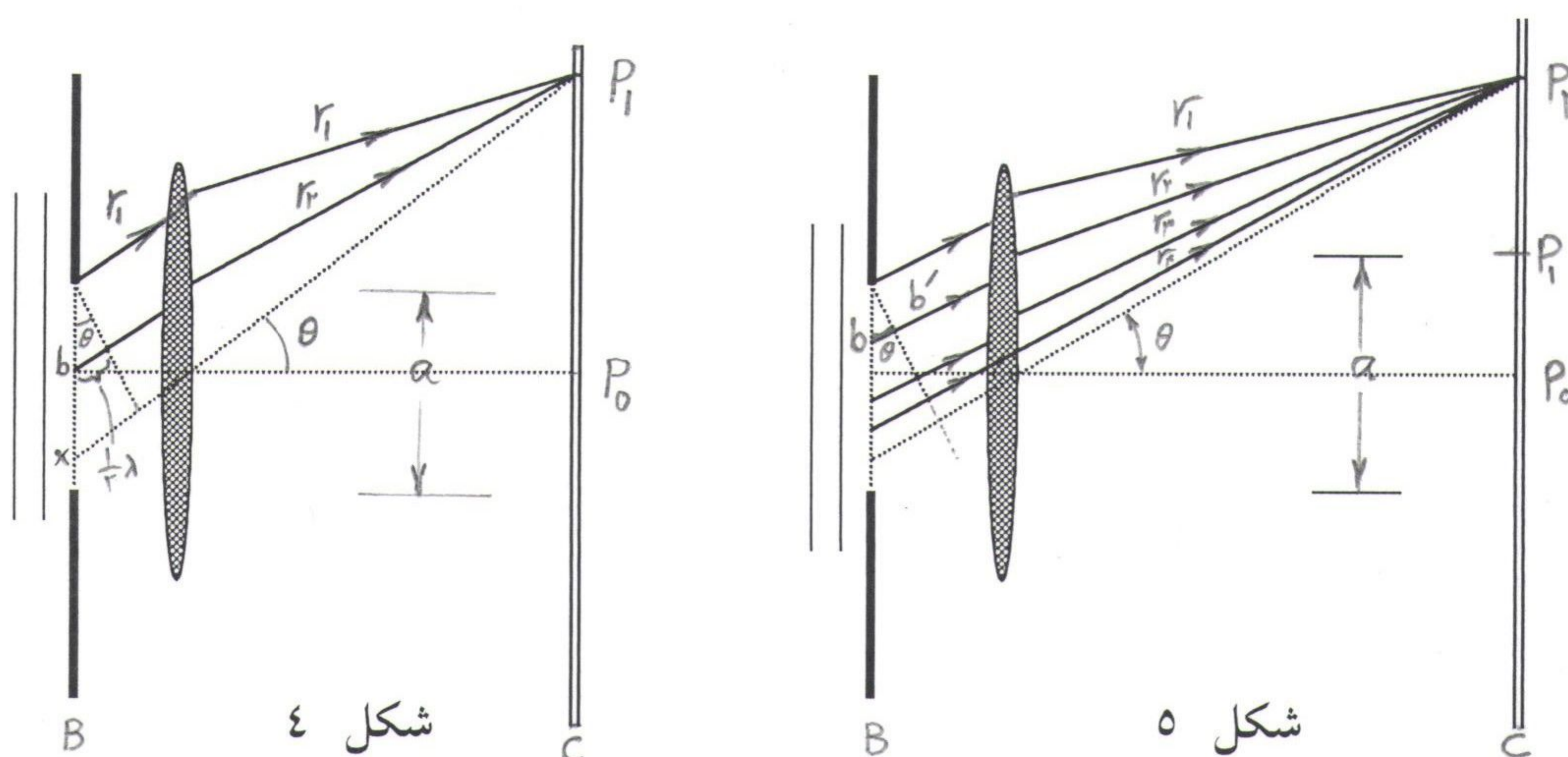
منبع نور را که در این آزمایش لامپ لیزر است جلوی دو شکاف یانک و به فاصله نیم متری آن قرار دهید و در این حال نوارهای تاریک و روشن (بیشینه و کمینه) حاصله از تداخل را روی پرده ای که به فاصله حدوداً ۱۲۰ سانتی متر از دو شکاف یانک قرار دارد مشاهده نمایید . برای راحتی کار برای تعیین فاصله بین نوارهای تاریک و روشن (بیشینه و کمینه) می توانید روی پرده یک کاغذ میلیمتری بچسبانید اکنون فاصله ۱۰ نوار روشن را از روی کاغذ میلیمتری تعیین کنید (Y_m). D فاصله دو شکاف یانک تا پرده را توسط خط کش بدست آورید برای تعیین d فاصله دو شکاف یانک می توانید از میکروسکوپ موجود در آزمایشگاه استفاده کنید .

حال با قرار دادن $m=10$ در رابطه $Y_m = m \lambda \quad D/d$ و داشتن Y_m و D و d می توانید طول موج منبع نور لیزر را تعیین کنید برای دقت در نتایج بدست آمده آزمایش را با یک دو شکاف دیگر و تغییر D فاصله پرده تا دو شکاف تکرار کنید و نتایج را مقایسه کنید .

آزمایش دوم : پراش بوسیله یک تک شکافی

شکل ۱ یک موج تخت را نشان می دهد که عمودی بر روی یک شکاف باریک و طویل به پهنای a فرود می آید نخست نقطه P_0 را روی پرده C در نظر می گیریم دسته ای از امواج موازی که بطور افقی از شکاف خارج می شود بوسیله عدسی در نقطه P_0 کانونی می گردد و چون راه نوری این امواج یکی است و چون در صفحه شکاف هم نمود هستند در نقطه P_0 نیز هم نمود (هم فاز) خواهند بود و شدت در نقطه مرکزی گرت پراش بیشینه (منطقه ای که شدت نور ماکزیمم است) است. اکنون نقطه دیگری را روی پرده در نظر می گیریم پرتوهای نور که در شکل ۱ به نقطه P_1 می رسند شکاف را تحت زاویه θ ترک می کنند پرتو r_1 از بالای شکاف و پرتو r_2 از مرکز آن آغاز می شود اگر θ به گونه ای انتخاب شود (یعنی P_1

جایی باشد) که فاصله bb' نصف طول موج باشد پرتوهای r_1 و r_2 در این نقطه با یکدیگر 180° درجه اختلاف نمود (فاز) خواهند داشت و اثر یکدیگر را خنثی خواهند کرد در واقع اثر هر پرتوی که از نیمه بالای شکاف آغاز می شود با اثر پرتوی دیگری که از نیمه پایین شکاف در فاصله $a/2$ زیر آن آغاز می شود حذف می گردد بنابراین نقطه P_1 نخستین کمینه پراش (نقاط تاریک) بوده و شدت نور در آن صفر خواهد بود .



شرایط بالا برای نقطه P_1 به صورت زیر است :

$$bb' = \lambda / 2$$

$$bb'/a/2 = \sin \theta \Rightarrow \lambda / 2 = a/2 \sin \theta \Rightarrow a \sin \theta = \lambda$$

معادله نشان می دهد که هر چه شکاف باریک تر باشد ، یعنی a در شکل (۴) کوچکتر باشد θ بزرگتر و بیشینه مرکزی پهن تر خواهد بود . در شکل (۵) شکاف به چهار بخش مساوی تقسیم و پرتوهایی از بالای هر بخش ترسیم شده است . فرض کنید θ در این شکل بگونه ای انتخاب شده باشد که فاصله bb' نصف طول موج باشد در این صورت پرتوهای r_1 و r_2 در نقطه P_2 اثر یکدیگر را حذف می کنند اختلاف راه پرتوهای r_3 و r_4 نیز نصف طول موج بوده و اثر همدیگر را حذف می نمایند . چهار پرتو دیگر که هر یک از نقطه ای به فاصله معینی در زیر پرتوهای یاد شده از شکاف جدا می شوند را در نظر بگیرید دو پرتو r_1 و r_2 به تنهایی اثر یکدیگر را حذف می نمایند و همینطور پرتوهایی که از زیر r_3 و r_4 آغاز می شوند .

به همین ترتیب می توان تمام نقاط شکاف را چهار تا چهار تا در نظر گرفت و نشان داد که مجموع آشفستگی های موجی در نقطه P_2 صفر می شود بدین ترتیب دومین نقطه ای که شدت نور در آن صفر می باشد یعنی دومین کمینه بدست می آید. شرطی که شرح آن گذشت لازم می دارد که :

$$b \sin \theta = \lambda / 2$$

$$\Rightarrow a/4 \sin \theta = \lambda / 2 \quad \Rightarrow a \sin \theta = 2 \lambda \quad (2)$$

$$b \sin \theta / a/4 = \sin \theta$$

با عمومیت دادن این رابطه و رابطه (۱) محل کمینه ها روی پرده چنین خواهد شد :

$$a \sin \theta = m \lambda \quad m=1,2,3,\dots$$

در شکل (۴) P_0P_1 نصف نقطه روشن یعنی بیشینه مرکزی است از طرفی اگر پهنای بیشینه

مرکزی را X بگیریم و فاصله پرده از شکاف را D اختیار کنیم با توجه به اینکه $\sin \theta = x/2D$

است رابطه (۱) را میتوانیم بصورت زیر بنویسیم

$$a \sin \theta = \lambda \quad a x/2D = \lambda \quad X = 2D \lambda / a$$

در رابطه فوق a عرض شکاف و λ طول موج D فاصله شکاف تا پرده و x پهنای بیشینه مرکزی است

روش کار در آزمایشگاه :

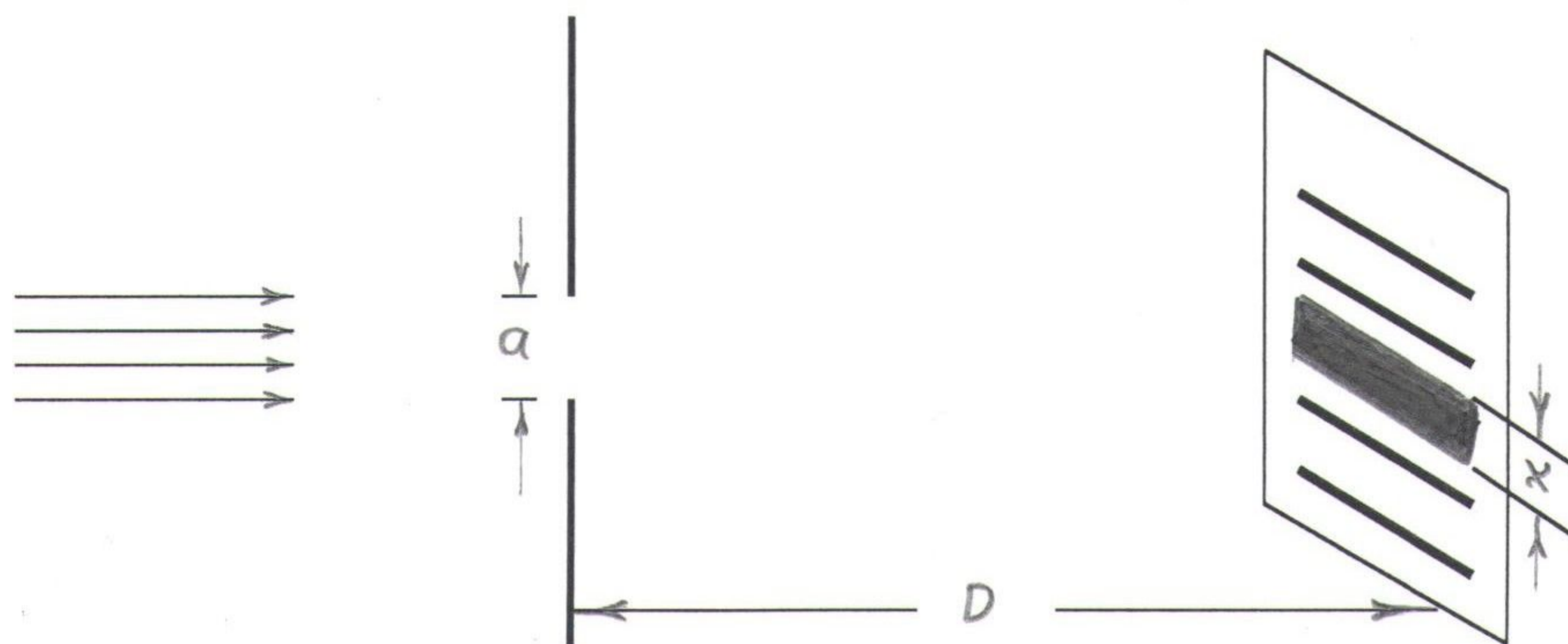
ابتدا شکاف با عرض متغیر را روی پایه به فاصله حدوداً ۲ متر از پرده قرار دهید روی صفحه شکاف دار ورنیه ای است که می توانید به کمک آن عرض شکاف را با دقت ۰/۱ کم و زیاد کنید به جای پرده می توانید از یک برگ کاغذ میلیمتری که روی صفحه ای نصب شده استفاده کنید و آن را در فاصله یک متری شکاف قرار دهید. لامپ لیزری را در فاصله نیم متری شکاف قرار داده و منطقه تاریک و روشن را (بیشینه و کمینه) روی پرده بیندازید. عرض شکاف را یادداشت کرده و پهنای بیشینه مرکزی را اندازه بگیرید. با تغییر دادن عرض شکاف هر بار پهنای بیشینه مرکزی را بدست آورید نمودار $1/a$ (که در آن a پهنای شکاف است)

نسبت به x پهنای بیشینه مرکزی رسم کرده از رابطه $x = 2D \lambda / a$ با توجه به اینکه شیب خط مزبور $2D \lambda$ است با اندازه گیری D فاصله شکاف تا پرده از روی شیب، λ طول موج نور قرمز را بدست آورید.

آزمایش دوم:

یک شکاف را برداشته و یک دو شکافی به جای آن قرار دهید و شکل نقاط تاریک و روشن را در دفترچه تان رسم کنید، آیا علاوه بر پراش اثر تداخل را می توانید روی بیشینه و کمینه های حاصل از دو شکافی مشاهده کنید.

دو شکافی را برداشته و به جای آن چند شکافی قرار داده و شکل بیشینه و کمینه حاصل را ببینید و در دفترچه تان رسم کنید. همچنین برای n شکاف و توری نیز بیشینه و کمینه ها را مشاهده و رسم کنید و با آنچه در تئوری پراش n شکاف خوانده اید مقایسه کنید.



آزمایش ۱۰ : لوله های صوتی و تار مرتعش

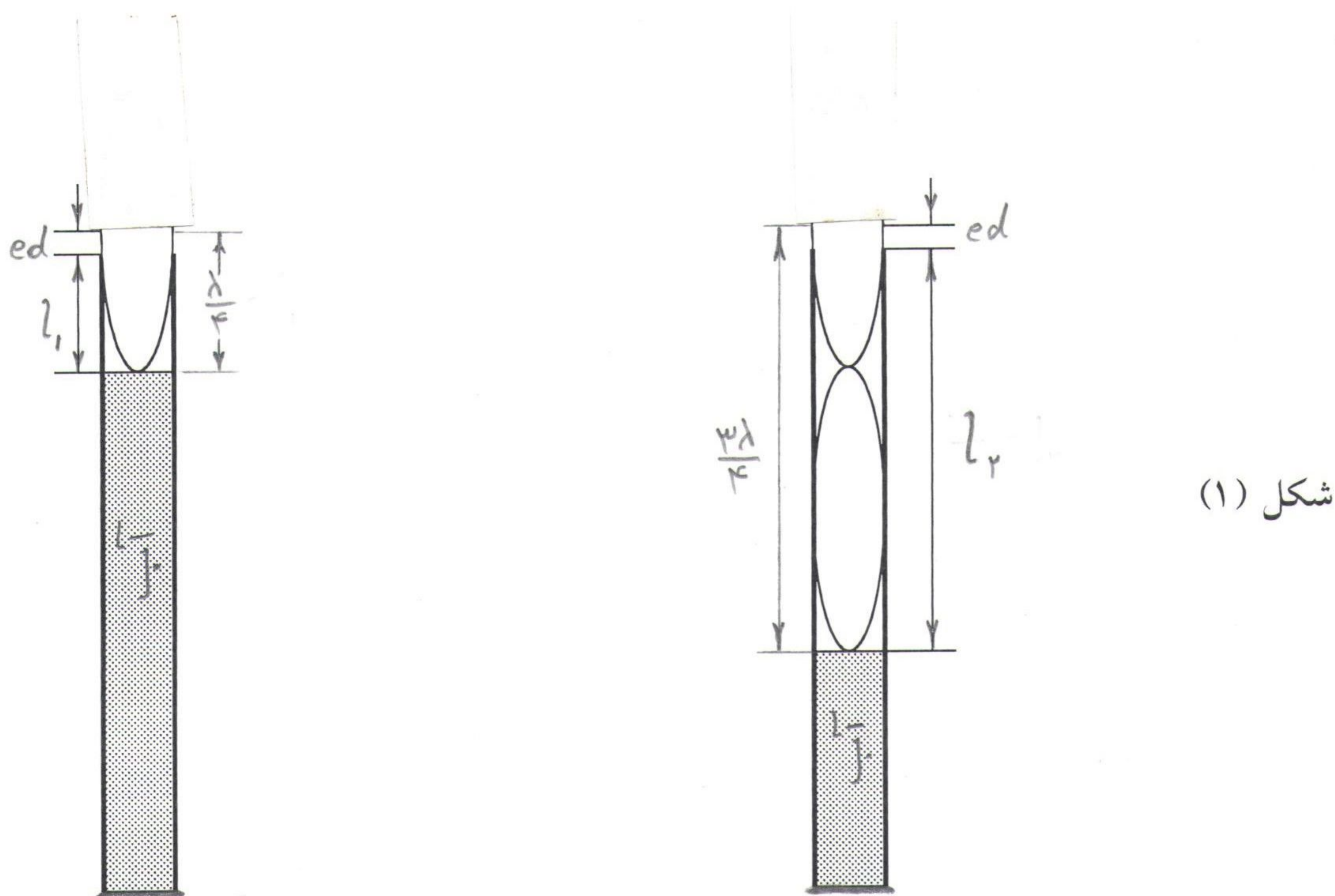
الف : لوله های صوتی

تعیین سرعت صوت با استفاده از لوله تشدید (لوله های صوتی)

وسایل آزمایش : دستگاه تشدید (لوله ای شیشه ای که بوسیله یک لوله لاستیکی به مخزن آب متصل است) ، دیپازونها با فرکانسهای مختلف ، چکش لاستیکی و کولیس .
تئوری آزمایش :

میدانیم وقتی لوله صوتی به ارتعاش درمیآید در اثر تراکم امواج و رفت و برگشت در آن ایجاد امواج ساکن میشود . حال اگر انتهای لوله صوتی بسته باشد ، در انتهای آن گره قرار دارد و در ابتدای آن (دهانه باز) قاعدتا باید یک بطن بوجود آید . اما این بطن دقیقا در انتهای لوله نبوده بلکه به فاصله ed خارج از آن قرار دارد . (زیرا امواج صوتی که از انتهای باز در هوا منتشر میشوند طولشان بیشتر از طول موجی است که پیش بینی میشود) . مقدار ed را تصحیح انتهای لوله گویند که در آن d قطر لوله است .

شکل (۱) تشدید موج صوتی در لوله را برای تشدیدهای اول و دوم نشان میدهد :



شکل (۱)

$$l_1 + ed = \frac{\lambda}{4} \quad (۱)$$

در اولین تشدید

$$l_2 + ed = 3 \frac{\lambda}{4} \quad (۲)$$

در دومین تشدید

که در آن λ طول موج صوتی است. از دو رابطه فوق نتیجه میشود:

$$(l_2 - l_1) = \frac{\lambda}{2} \quad (۳)$$

اگر V سرعت صوت در هوای درون لوله و N فرکانس (بسامد) دیپازون باشد:

$$V = \lambda N \quad (۴)$$

$$V = 2N(l_2 - l_1) \quad (۵)$$

از ترکیب دو رابطه (۳) و (۴) داریم:

که در آن V سرعت صوت در هوای آزمایشگاه است. و سرعت سیر صوت در هوا در صفر درجه سانتیگراد 331 m/s می باشد. ولی سرعت صوت در درجه حرارت $t^\circ\text{C}$ از رابطه زیر قابل محاسبه

$$V = 331 \left(1 + \frac{t^\circ\text{C}}{273}\right)^{\frac{1}{2}} \text{ m/s} \quad (۶)$$

است:

با استفاده از این رابطه، سرعت سیر صوت در درجه حرارت آزمایشگاه را میشود محاسبه کرد (با استفاده از فرمول داده شده). و میشود با توجه به رابطه (۵) فرکانس دیپازون را محاسبه کرد.

مقدار تصحیح انتهای لوله را میشود با استفاده از روابط (۱) و (۲) بدست آورد:

$$\frac{l_2 + ed}{l_1 + ed} = 3 \Rightarrow ed = \frac{1}{2}(l_2 - 3l_1)$$

روش کار در آزمایشگاه :

ابتدا با تغییر محل مخزن ، سطح آب را تقریبا تا لبه لوله بالا ببرید . دیاپازون با طول بلندتر را روی پایه مخصوص و کمی بالاتر از دهانه لوله ببندید و آنرا به کمک چکش لاستیکی به ارتعاش در آورید توجه کنید که دیاپازون در حال ارتعاش به لبه لوله برخورد نکند زیرا آنرا می شکند . همانطور که دیاپازون در حال ارتعاش است ، سطح آب را به آهستگی پایین ببرید تا وقتی که حالت تشدید بوجود آید . طول l_1 فاصله سطح آب تا لبه لوله را بدقت اندازه بگیرید . (چون ستون هوا از ارتفاع معینی شروع به تشدید نموده در ارتفاع دیگری ختم میشود ، بهتر است اندازه ارتفاع ستون هوا را در دو حالت فوق اندازه بگیرید و میانگین آنها را در جدول یادداشت کنید) اکنون سطح آب را پایین آورده و مثل حالت قبل طول l_2 را برای دومین تشدید اندازه بگیرید و در جدول یادداشت کنید .

 $t =$ درجه حرارت $d =$ قطر لوله

سرعت $V \text{ m/s}$	میانگین l_2 متر	میانگین l_1 متر	فرکانس دیاپازون Hz

میانگین سرعت $V \text{ m/s} =$

همین عمل را برای دیاپازونهای دیگر بترتیب تکرار کنید و سرعت سیر صوت در هوای لوله را محاسبه نمائید . مقدار بدست آمده را با مقدار داده شده از رابطه (۶) مقایسه کنید . علت اختلاف را بیان نمائید . لازم است قطر لوله با کولیس اندازه گرفته شود .

با استفاده از رابطه (۴) (وابستگی طول لوله به فرکانس) رابطه (۲) به فرم زیر بیان میشود:

$$l + ed = \frac{V}{4N}$$

با استفاده از اعداد جدول تغییرات l_1 (طول لوله در اولین تشدید) را نسبت به $\frac{1}{N}$ رسم کنید. از روی آن تصحیح انتهای لوله ed و سرعت سیر صوت در هوای لوله را حساب کنید.

ب: تار مرتعش

تئوری آزمایش: اگر تار مرتعشی را در دو نقطه محکم کنیم و آنرا به ارتعاش در آوریم، چون ارتعاشات عرضی در طول تار منتشر شده و در انتهای ثابت منعکس میشود، امواج ساکن تولید میکنند. واضح است که طول تار برابر نصف طول موج صوت اصلی تار خواهد بود.

$$l = \frac{\lambda}{2}$$

تار مرتعش میتواند علاوه بر دو گره انتهایی، گره های دیگری نیز داشته باشد. کافی است که پیوند ارتعاشات طوری باشد که طول تار شامل مضارب زوجی از $\frac{\lambda}{4}$ باشد. یعنی اگر وسط تار را بوسیله خرک متحرک ثابت نماییم بر اثر ارتعاش تار در طول آن ۳ گره و ۲ شکم تولید خواهد شد.

$$l = 4 \frac{\lambda_2}{4}$$

$$l = 2k \frac{\lambda}{4} = k \frac{\lambda}{2}$$

و در حالت کلی داریم $v = \lambda f$

$$\lambda = \frac{v}{N} \Rightarrow N = k \frac{v}{2l}$$

از طرفی آزمایش نشان میدهد که سرعت انتشار ارتعاشات در تارهای مرتعش با جذر نیروی کشش (F) نسبت مستقیم و با جذر جرم واحد طول تار (m) نسبت معکوس دارد. یعنی:

$$v = \sqrt{\frac{F}{m}} \Rightarrow N = \frac{1}{\lambda} \sqrt{\frac{F}{m}}$$

روش کار در آزمایشگاه :

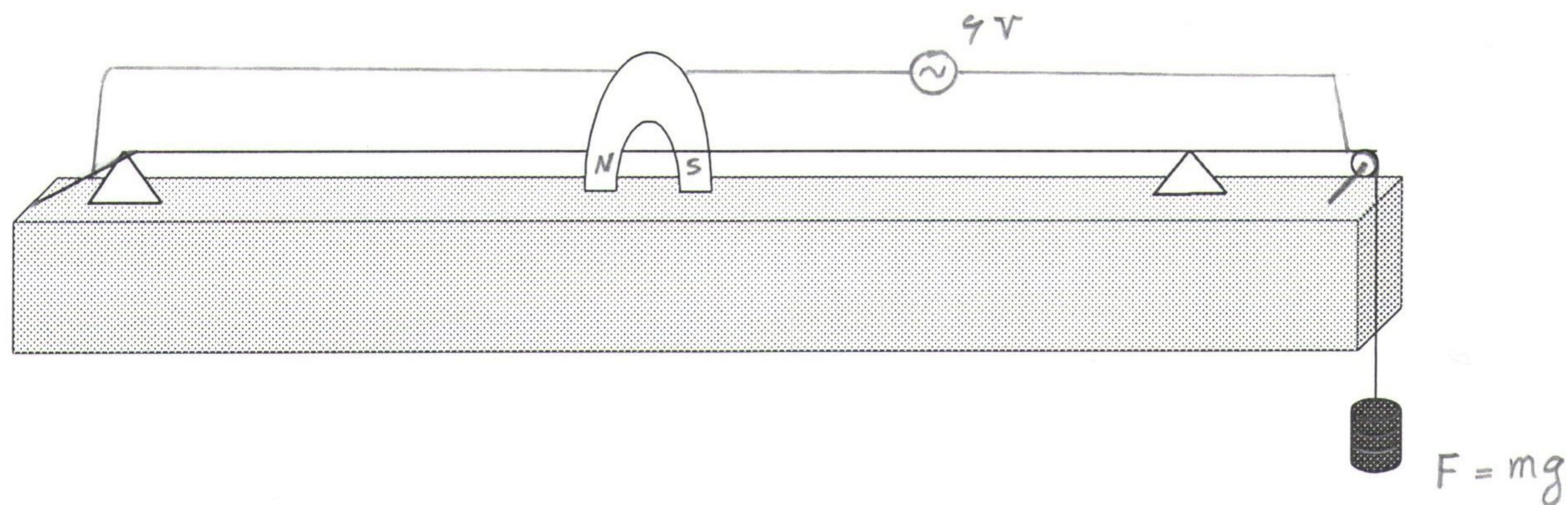
مطابق شکل یک سر سیم را به پایه ببندید و سر دیگر آنرا از روی قرقره عبور دهید و به آن وزنه معلومی را آویزان نمایید. در دو سر سیم بوسیله منبع تغذیه اختلاف پتانسیل ۶ ولت برقرار کنید. آنگاه آهنربای نعلی شکل را طوری قرار دهید که سیم در وسط آن قرار بگیرد. با تغییر محل خرک‌ها سعی کنید در طول تار چند بطن کامل ایجاد شود. آزمایش را برای ۴ وزنه مختلف انجام دهید و روابط زیر را تحقیق کنید.

$$\frac{\sqrt{F_1}}{\lambda_1} = \frac{\sqrt{F_2}}{\lambda_2} = \dots = \frac{\sqrt{F_n}}{\lambda_n} \quad -1$$

۲- با توجه به قانون سه انگشت دست چپ، راستای خطوط آهنربا را عمودی یا افقی کنید و چگونگی جهت ارتعاش را مشاهده نمایید.

۳- برای هر کدام از نیروها یک بطن و دو بطن کامل را بدست آورید و نتایج را در جدولی تنظیم کنید.

نیرو F	طول سیم l	طول موج λ	نسبت $\frac{\sqrt{F}}{\lambda}$

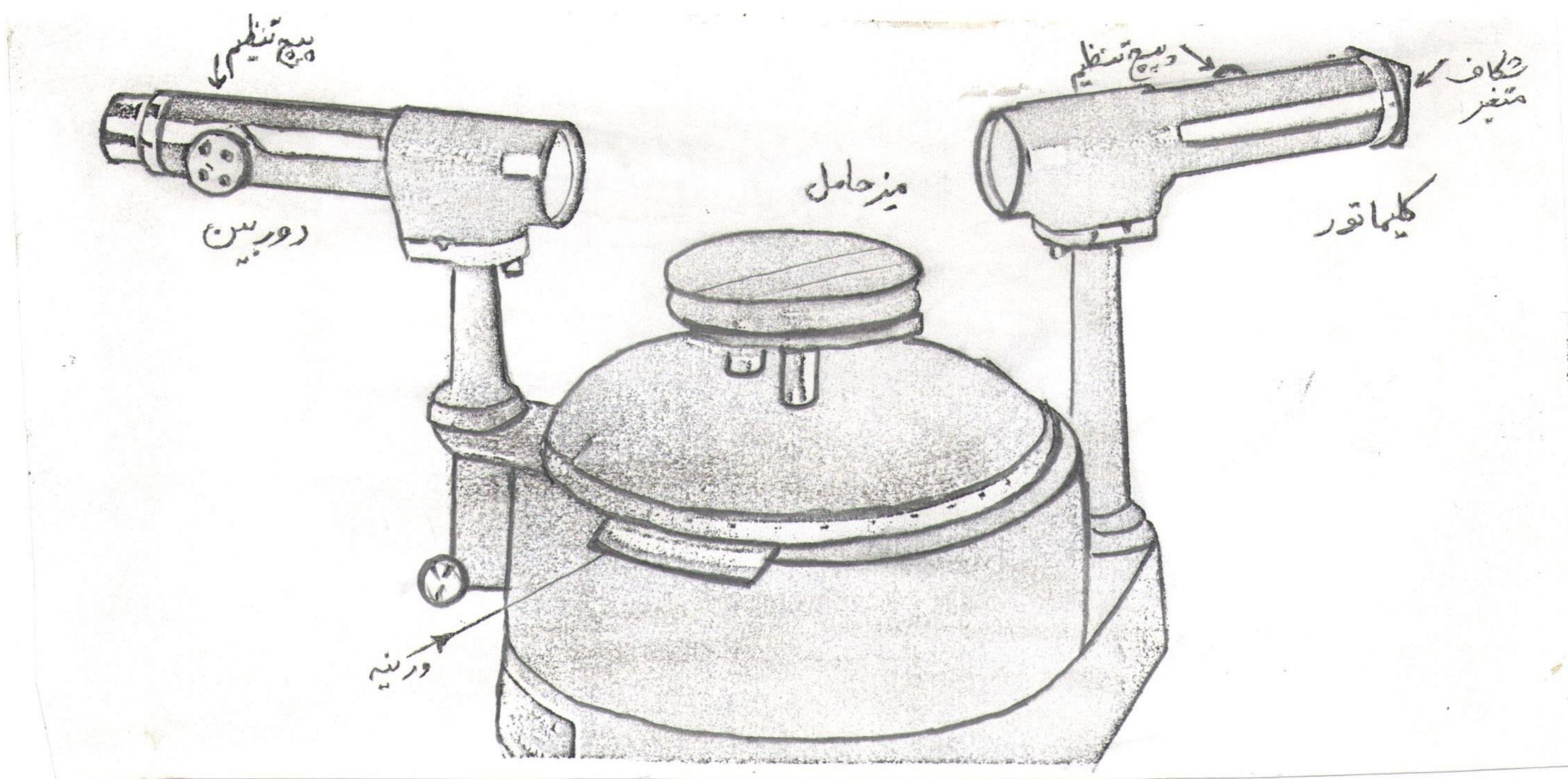


آزمایش ۱۱: زاویه راس منشور

کار با اسپکترومتر تعیین زاویه راس و تعیین ضریب شکست منشور

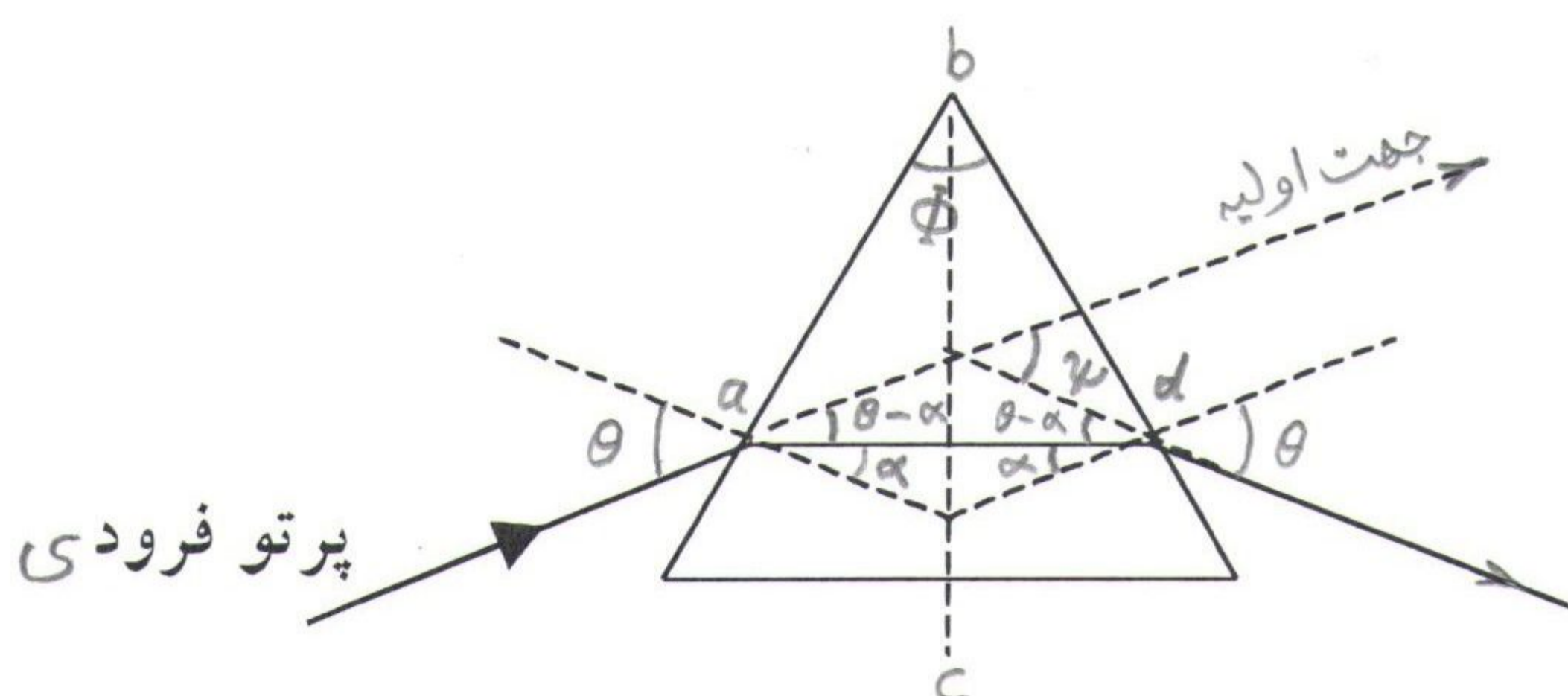
اسپکترومتر اسبابی است که برای اندازه گیری زوایای انحراف پرتوها در نتیجه تفرق بوسیله رزو، یا شکست بوسیله منشور بکار میرود. و از سه قسمت تشکیل شده است:

- ۱- کلیماتور که برای تهیه نور موازی از شکاف بکار میرود.
 - ۲- میز منشور یا رزو.
 - ۳- تلسکوپ برای رؤیت پرتوهای شکسته یا متفرق شده. تلسکوپ میتواند حول محور در مرکز میز منشور دوران کند.
- زاویه مربوط را به کمک خطکش مدور اصلی و ورنیه میتوان خواند. اسپکترومتر موجود در آزمایشگاه دارای ورنیه ای است که بوسیله آن میتوانیم تا $0/5$ دقیقه را به دقت اندازه گیری کنیم.



تعیین ضریب شکست منشور

میخواهیم رابطه ای بین زاویه مینیمم انحراف و زاویه راس منشور با ضریب شکست منشور پیدا کنیم. ابتدا زاویه مینیمم انحراف را تعریف میکنیم: زاویه بین پرتو فرودی و خروجی را زاویه انحراف منشور گویند. و آنرا مینیمم انحراف گویند وقتی که: زاویه پرتو فرودی و خط عمودی با زاویه پرتو خروجی و خط عمودی مساوی باشد.



شکل (۱)

در شکل (۱) پرتو روی سطحی از یک منشور شیشه ای که در هوا قرار دارد فرود میآید. زاویه فرودی آن θ بگونه ای است که پرتو خروجی با خط عمود بر سطح دیگر منشور نیز زاویه ای مساوی θ میسازد.

میدانیم که : $\alpha = abc$ زاویه

زیرا دو ضلع این دو زاویه بر هم عمودند بنا بر این : $\alpha = \frac{1}{2}\Phi$

زاویه انحراف ψ مساوی مجموع دو زاویه داخلی و غیر مجاور مثلث aed میباشد :

$$\psi = 2(\theta - \alpha)$$

پس از جایگزین نمودن $\frac{1}{2}\Phi$ به جای α داریم :

$$\theta = \frac{1}{2}(\psi + \Phi)$$

θ زاویه فرودی و α زاویه شکست است ، طبق قانون شکست در نقطه a داریم :

$$\sin \theta = n \sin \alpha$$

که در آن n ضریب شکست شیشه نسبت به هوا میباشد. از معادلات فوق نتیجه میشود :

$$\sin \frac{\psi + \Phi}{2} = n \sin \frac{\Phi}{2}$$

$$n = \frac{\sin \frac{1}{2}(\psi + \Phi)}{\sin \frac{\Phi}{2}}$$

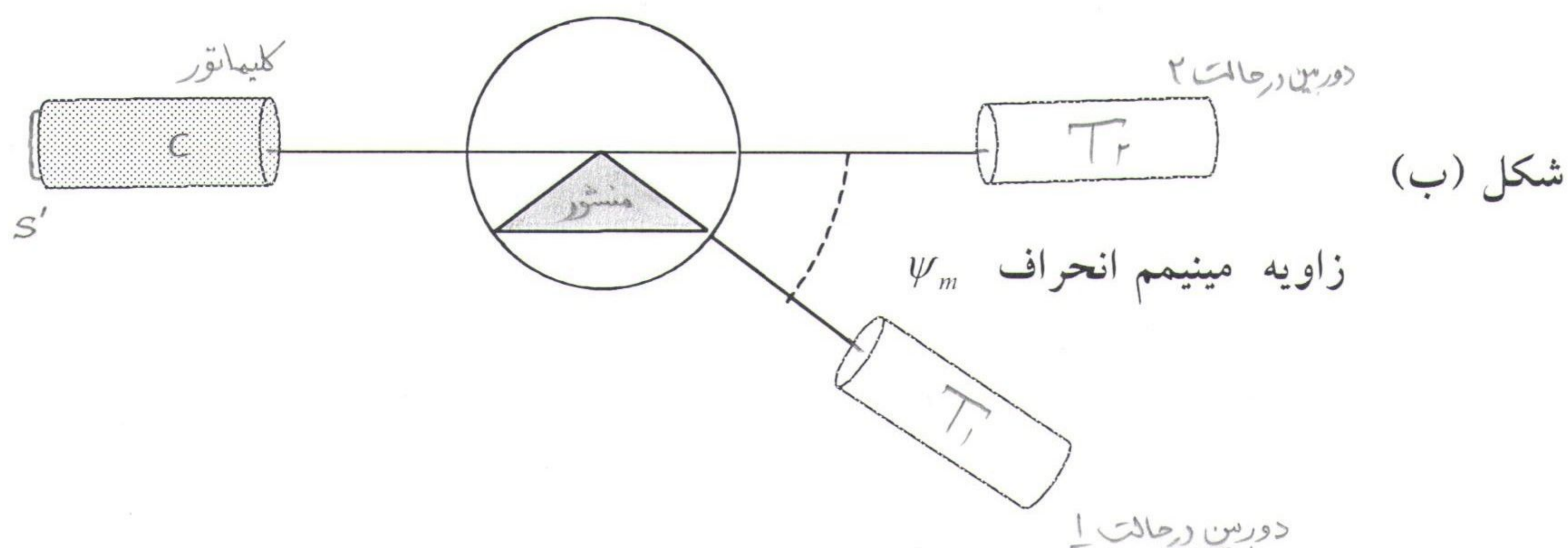
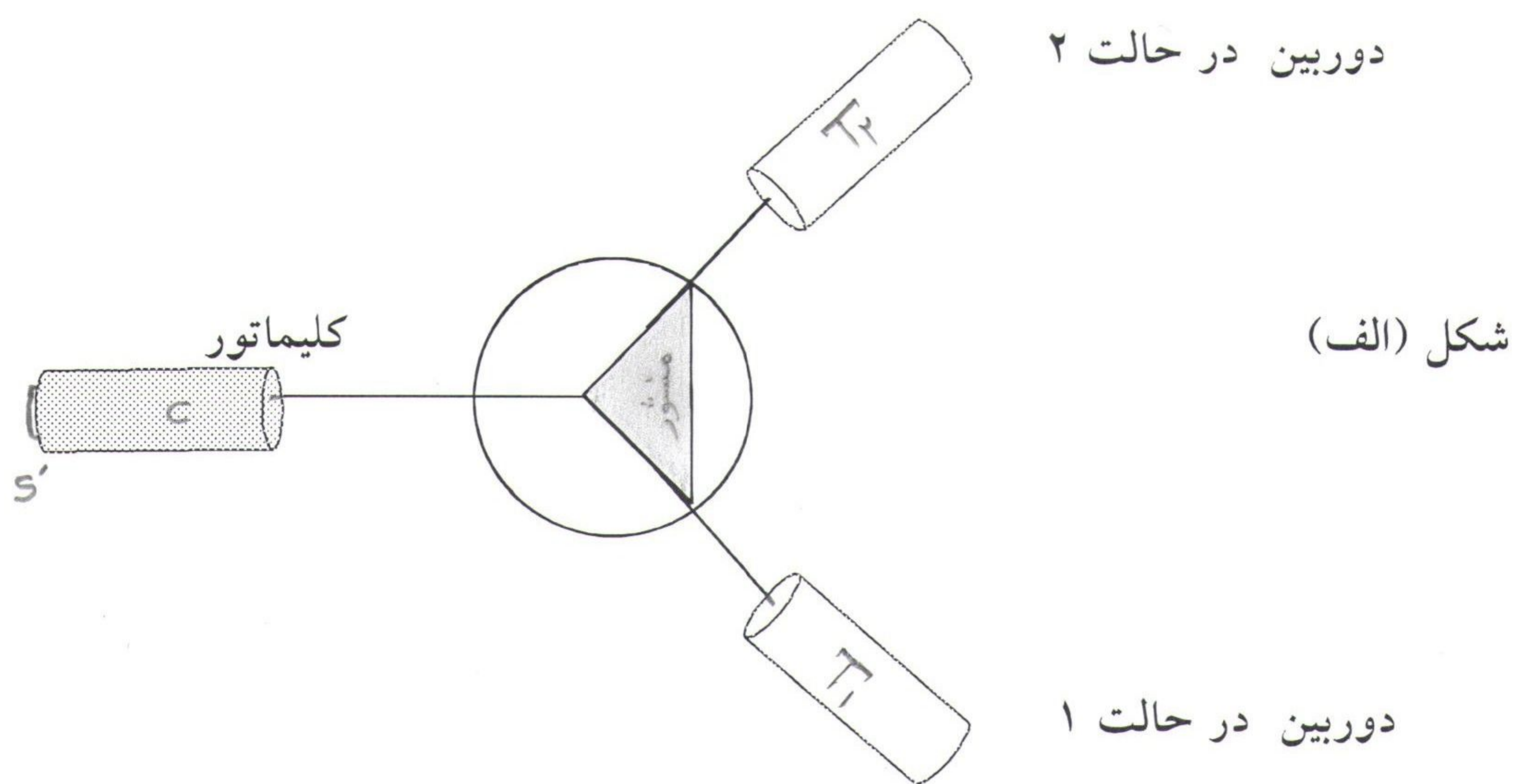
روش کار در آزمایشگاه

اندازه گیری زاویه راس منشور

شکاف را تا آنجا که ممکن است باریک کنید و تصویر آنرا در اوضاع T_1 و T_2 دوربین (در شکل) با دقت بر خطوط موئی چشمی قرار دهید. پس از حصول این وضع زوایای مربوط به حالت‌های فوق را روی ورنیه ای که به دوربین متصل است بخوانید. این زوایا را به عنوان ψ_1 و ψ_2 ثبت نمایید اختلاف این زوایا دو برابر زاویه راس منشور است.

$$\Phi = \frac{\psi_1 - \psi_2}{2} \text{ زاویه راس}$$

$$\Phi = \frac{360 - \psi_1 + \psi_2}{2} \text{ و یا (اگر از صفر رد شود)}$$



اندازه گیری زاویه مینیمم انحراف منشور و ضریب شکست شیشه آن :

بدون دست زدن به منشور حامل را بچرخانید تا مانند شکل (ب) نور از طریق دو وجهی که در راس مشترکند شکست پیدا کند. دوربین در حالت ۱

در این حالت اگر نور منبع از چند طول موج تشکیل شده باشد آنرا بصورت تجزیه شده خواهید دید. می خواهیم برای یکی از طول موجها (مثلا نور سبز) مینیمم انحراف را پیدا کنیم. در این حالت حامل منشور را به آهستگی بچرخانید و همزمان با دوربین نور سبز را تعقیب کنید تا مینیمم انحراف حاصل شود.

یعنی در چنین حالتی نور سبز (با ادامه حرکت حامل) متوقف خواهد شد. و دیگر در جهتی که حرکت میکرد حرکت نخواهد کرد. در این حال رتیکول دوربین را بر نور سبز منطبق کنید و زاویه را توسط ورنیه متصل به دوربین بخوانید و در دفتر خود بعنوان ψ_1 یادداشت کنید.

برای نورهای زرد، قرمز و بنفش نیز عین همین عمل را تکرار کرده و زاویه مینیمم انحراف را یادداشت نمایید. حال منشور را از روی حامل بردارید و دور بین را در امتداد کلیماتور قرار دهید، رتیکول دوربین را بر شکاف منطبق نموده و زاویه را بعنوان ψ_2 یادداشت کنید. ψ_m را برای نورهای مختلف موجود در طیف نور منبع اصلی بدست آورده و در جدول یادداشت کنید.

ضریب شکست	$\psi_m = \psi_2 - \psi_1$	ψ_1	رنگ

حال از رابطه زیر n (ضریب شکست) را برای تمام رنگها بدست آورید.

$$n = \frac{\sin \frac{1}{2}(\psi + \Phi)}{\sin \frac{\Phi}{2}}$$

که در آن زاویه مینیمم انحراف و زاویه راس منشور را داریم.